



DISNEY-EDITION SPIELREGELN

Disney Characters © Disney

© 1992 Horn Abbot International Ltd.

Die Disney Edition beinhaltet 1.500 Fragen und Antworten als Ergänzung zu einem Trivial Pursuit Komplett-Set. Natürlich gelten auch für das Spiel mit der Disney Edition die üblichen Spielregeln von Trivial Pursuit. Die einzelnen Wissensgebiete sind wie folgt gekennzeichnet:

Blau	Micky Maus und Minnie Maus
Pink	Donald, Daisy & Disney Familie
Gelb	Zeichentrickfilme
Braun	Spiel- und Tierfilme
Grün	Disney Welt
Orange	Lieder und Geschichten

In der Kategorie **Micky Maus und Minnie Maus** geht es um diese beiden Disney Stars und ihre Abenteuer.

Donald, Daisy & Disney Familie stehen für Fragen und Antworten für die restlichen Charaktere aus dem Disney Clan.

In der Kategorie **Zeichentrickfilme** dreht sich alles um Fakten, Anekdoten und Kuriositäten über sämtliche Zeichentrickfilme und Cartoons aus der Disney Fabrik.

Spiel- und Tierfilme - Wissenswertes über sämtliche Spielfilme und Tierfilme aus der Disney-Welt.

Die Wissenskategorie **Disney Welt** befaßt sich mit der Fantasie-Welt zwischen Entenhausen und Fantasia und über die reale Disney Welt wie z.B. den Disney Parks.

Lieder und Geschichten steht für Fragen aus den Bereichen Lieder, Instrumente, Musik, Hits und Geschichten aus dem großen Disney-Imperium.

VIEL SPASS MIT DEN NÄCHSTEN AUSGABEN VON TRIVIAL PURSUIT

Eine Erweiterung mit neuen interessanten Fragen aus sechs neuen Wissensgebieten ist in Vorbereitung.



"Bitte Herr", erwiderte Oliver, "ich möchte noch etwas mehr".
CHARLES DICKENS. *Oliver Twist*



Fragen und Antworten der Trivial Pursuit Disney Edition unter Copyright von
© 1992 Horn Abbot International Ltd.

Ein Horn Abbot-Spiel, lizenziert von Horn Abbot International Ltd.,
Eigentümer des Warenzeichens "Trivial Pursuit".

Vertrieb in Deutschland durch den Kenner Parker Geschäftsbereich
der Hasbro Deutschland GmbH, Klöcknerstraße 1,
D-6054 Rodgau 3.

Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings,
Christ Church, Barbados, West Indies.