

dann kann er erneut versuchen, das Spiel zu gewinnen.

Da eine richtige Antwort immer eine weitere Frage erlaubt, ist es einem klugen Spieler möglich, das Spiel gleich in der ersten Runde zu gewinnen. Tritt dieser Fall ein, so darf jeder Spieler, der noch nicht an der Reihe war, versuchen, das gleiche Ergebnis zu erzielen. Wenn das gelingt, gibt es mehrere Sieger, das Spiel endet unentschieden.

Spieltips

Es gibt keine Zeitbegrenzung zur Beantwortung einer Frage. Darüber, und ob eine Frage vollständig richtig beantwortet worden ist, entscheiden die Mitspieler selbst.

Fällt einem Spieler gar keine Antwort ein, so sollte er raten: Das ist besser, als gar nichts zu sagen.

Die Trefferquote ist erstaunlich hoch.

Trivial Pursuit eignet sich hervorragend als Mannschaftsspiel. Die Spieler einer Mannschaft beraten sich untereinander, wie eine Frage beantwortet wird. Um Mißverständnisse zu vermeiden, sollte ein Mannschaftskapitän die offizielle Antwort nennen.

Fragen und Antworten der Trivial Pursuit 1994/1995 Edition unter Copyright von © 1994 Horn Abbot International Ltd.
Ein Horn Abbot Spiel, lizenziert von Horn Abbot International Limited, Eigentümer des Warenzeichens 'Trivial Pursuit'.
Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.

Wichtig! Bitte aufbewahren.

Verbraucherservice
Wir stellen jedes Produkt mit besonderer Sorgfalt her. Wenn jedoch trotzdem mit diesem Produkt etwas nicht in Ordnung sein sollte, dann schreiben Sie bitte kurz an die nachstehende Anschrift:
Deutschland: Kenner Parker, Verbraucherservice, Max-Planck-Straße 10, 63128 Dietzenbach.
Schweiz: Hasbro Schweiz AG, Verbraucherservice, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

14203D0494



1994/1995 EDITION

1.500 hochaktuelle Fragen und Antworten

würfen und eine weitere Frage beantworten.
Beantworter der Spieler die Frage nicht oder falsch, so ist sein Zug beendet.
Die Karte wird am anderen Ende des Stapels eingesteckt, und der nächste Spieler ist an der Reihe.
Es ist zu beachten, daß die Karten immer von der gleichen Seite des Stapels gezogen werden, aber auf der anderen Seite wieder eingesteckt werden.
Wurfte ein Spieler eine Kategorie, von der er bereits eine Wissenssecke besitzt, beantwortet er die Frage.
Ist die Antwort richtig, erhält er zwar keine Wissenssecke, bleibt aber weiter am Zug. Ist die Antwort falsch, ist sein linker Nachbar an der Reihe.
Spielende
Nachdem ein Spieler seinen Wissensspeicher mit sechs verschiedenen Wissenssecken gefüllt hat, muß er eine Abschlussfrage beantworten. Gemeinsam wählen die anderen Spieler eine Kategorie aus und ziehen dann eine Karte.
Kann der Siegesanwärter die Frage richtig beantworten, so endet das Spiel und er gewinnt. Beantworter er aber die Frage falsch, so muß der Spieler abwarten, bis er wieder an der Reihe ist. Erst

von jeder Farbe eine, vor sich hin.
Die Spielreihenfolge wird durch den Wurf einer Münze ausgelöst. Der Startspieler beginnt, danach ist jeweils der linke Nachbar an der Reihe.
Jeder Spieler, der an der Reihe ist, wirft den Kategorien-Wurfel. Die Fragen auf den Karten entsprechen den Wurfelfarben:
Blau.....Schlagzeilen
Pink.....Showbusiness
Gelb.....Weltgeschehen
Braun.....Klatsch & Tratsch
Grün.....Sportnews
Orange.....Rundblick
Spielablauf
Nachdem ein Spieler die zu beantwortende Kategorie durch Würfel ermittelt hat, zieht er einen anderen Spieler die erste Karte. Er liest dann laut die Frage der gewürfelten Kategorie vor. Die richtigen Antworten sehen auf der Rückseite der Karten.
Kann der Spieler, der gewürfelte hat, die Frage richtig beantworten, so darf er die Wissenssecke gleicher Farbe in seinen Wissensspeicher setzen.
Der Spieler ist weiter an der Reihe: Er darf erneut

Spielbeschreibung
Anzahl der Spieler: Es können 2 oder mehr Spieler an Trivial Pursuit teilnehmen. Bei mehr als 4 Spielern werden möglichst gleichstarke Teams gebildet.
Spielausstattung
Die Trivial Pursuit Edition enthält einen Farbwurfel, 250 Karten mit Fragen und Antworten, 4 Wissensspeicher, 24 Wissenssecken und eine Spielanleitung.
Ziel des Spiels
Ziel von Trivial Pursuit ist es, den eigenen Wissensspeicher möglichst schnell mit sechs verschiedenen Wissenssecken zu füllen. Die Spieler müssen dazu Fragen aus den entsprechenden Bereichen richtig beantworten. Wer zuerst seinen Wissensspeicher komplett gefüllt hat und dann die Abschlussfrage, die von den Mitspielern ausgewählt wird, richtig beantwortet, gewinnt das Spiel.
Spielvorbereitung
Jeder Spieler wählt einen Wissensspeicher als seinen Spielstein aus und legt sechs Wissenssecken,