



KINDER EDITION SPIELBESCHREIBUNG

© 1992 Horn Abbot International Ltd.



ANZAHL DER SPIELER

Ihr könnt die Trivial Pursuit Kinder Edition zu zweit oder mit mehreren Spielern spielen.



SPIELAUSSTATTUNG

- 1 Spielbrett
- 1.500 Fragen und Antworten auf 250 Karten
- 4 Spielfiguren
- 4 Wissenskuchen mit 6 verschiedenfarbigen Stücken
- 1 extragroßer Würfel



ZIEL DES SPIELS

Als erster Spieler seinen Wissenskuchen mit 6 verschiedenfarbigen Stücken vollständig zu bekommen. Wer dann im Zentrum des Spielbrettes die Abschlußfrage richtig beantwortet, hat gewonnen.



SPIELVORBEREITUNG

Jeder von Euch wählt sich eine Spielfigur und stellt sie ins Zentrum des Spielbrettes. Dann nehmt Ihr Euch 6 verschiedenfarbige Stücke, aus denen ein Wissenskuchen während des Spiels gebildet wird

und legt sie einzeln vor Euch hin. Der jüngste Spieler beginnt, danach kommt jeweils der Spieler zur Linken an die Reihe.



SPIELABLAUF

Nachdem der erste Spieler gewürfelt hat, zieht er seinen Spielstein entsprechend der Punktzahl in eine beliebige Richtung auf dem Spielbrett, das ein Rad darstellt. Wenn Du zum Beispiel auf einem blauen Feld landest, nimmst Du einer Deiner Mitspieler eine Karte und liest Dir die Fragen mit dem blauen Gesicht vor. Kannst Du die Frage richtig beantworten, darfst Du noch einmal würfeln. Ist die Antwort nicht richtig, kommt der nächste Spieler an die Reihe.

Die Fragen- und Antwortkarten zieht Ihr aus dem Kartenstapel von oben der Reihe nach und legt sie nach dem Lesen unter den Stapel zurück.

Jeder Spieler versucht durch geschicktes Setzen auf einem der sechs Eckfelder des Rades zu landen. Die Eckfelder sind größer als die normalen Spielfelder und zeigen eine große Comic-Figur.

Wenn Du auf ein solches Eckfeld kommst und die gestellte Frage richtig beantwortest, dann darfst Du in Deinen Wissenskuchen das Stück mit der Farbe, dessen Frage Du beantworten konntest

stecken. Während des Spiels muß Du nun auf die restlichen Spielfelder gelangen, um dort - wenn Du die Fragen richtig beantwortest - ein weiteres Stück für Deinen Wissenskuchen zu bekommen.

Die Farben bedeuten im einzelnen:

Blau..... Comics und Märchen
Pink..... Lieder und Gedichte
Gelb..... Sport und Spiele
Braun..... Pflanzen und Tiere
Grün..... Technik und Geografie
Orange..... Kunterbunt und Allerlei

Jedesmal wenn Ihr an der Reihe seid, könnt Ihr Euren Spielstein in jede beliebige Richtung - entsprechend der Punktzahl - auf dem Rad ziehen. Das Zentrum des Spielbretts, das mit den 6 Gesichtern, zählt auch als Feld. Wer darauf landet, darf sich den Fragenbereich, aus dem er antworten



SPIELENDEN

Nachdem ein Schlauberger unter Euch seine 6 verschiedenfarbigen Stücke zusammen hat, das heißt alle 6 Stücke ergeben zusammen einen

Wissenskuchen, muß er schnell in das Zentrum des Spielbretts (Mittelfeld mit den sechs Comic-Gesichtern) zurückkehren. Dort muß er eine letzte Frage beantworten, um zu gewinnen. Gemeinerweise bestimmen jedoch die Mitspieler den Fragenbereich, aus dem er antworten muß. Ist die Antwort richtig, hat er gewonnen.

Ist sie nicht richtig, muß der Schlauberger das Zentrum beim nächsten Würfeln verlassen, um das nächste Mal, wenn er an der Reihe ist, einen neuen Versuch zu starten

Es kann vorkommen, daß ein Spieler gleich beim ersten Spielzug alle Fragen beantworten kann, weil er bei einer richtigen Antwort immer noch einmal würfeln darf und gewinnt. Dann darf jeder, der noch nicht an der Reihe war, würfeln und versuchen, das gleiche Ergebnis zu erzielen. Bei Gleichstand entscheidet ein weiteres Spiel.



SPIELVARIANTE

Der vorher beschriebene Spielablauf kann sehr lange dauern. Um die Spielzeit zu verkürzen könnt Ihr auch so spielen: Egal, auf welchem Feld Ihr mit Eurer Spielfigur landet, jedesmal, wenn Ihr die entsprechende Frage dort beantworten könnt, gibt es das farbige Stück für Euren Wissenskuchen.

Fragen und Antworten der Trivial Pursuit Kinder Edition unter Copyright von
© 1992 Horn Abbot International Ltd.

Ein Horn Abbot-Spiel, lizenziert von Horn Abbot International Ltd., Eigentümer des Warenzeichens
"Trivial Pursuit".

Vertrieb in Deutschland durch den Kenner Parker Geschäftsbereich der Hasbro Deutschland GmbH, Klöcknerstraße 1,
D-6054 Rodgau 3.

Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



HORN ABBOT
INTERNATIONAL

06567100 Orange