

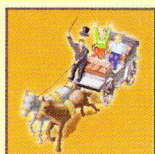
Spielziel

Jeder Spieler versucht schnellstmöglich einen Stadtplan zu errichten. Ein vorgegebenes Straßenkärtchen im Stadtzentrum muss dabei so ergänzt werden, dass ein Plan entsteht, auf dem zwei Taxis ihre Zielgebäude erreichen können.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt sich den dazugehörigen **Satz von 12 Straßenkärtchen**.

Das Stadttableau wird in die Tischmitte gelegt. Der **Satz Straßenkärtchen mit den Medaillen** auf der Rückseite wird gemischt und als verdeckter Stapel (Medaillen zeigen nach oben) **auf das zentrale Feld des Spielplans** gelegt.



Straßenkärtchen, für jeden Spieler eine andere Rückseite,

sowie ein neutraler Satz mit Medaille auf der Rückseite.



Ein Spiel von
Friedemann Frieße
für 2-4 Personen



1 Satz von 12 Straßenkärtchen (Vorderseiten):

3 Geraden



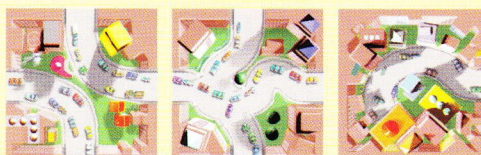
3 Kurven



3 T-Stücke



1 Doppelkurve 1 Kreuzung 1 Sackgasse



Spielablauf

Ein Spieler wird als **Auftraggeber** bestimmt.

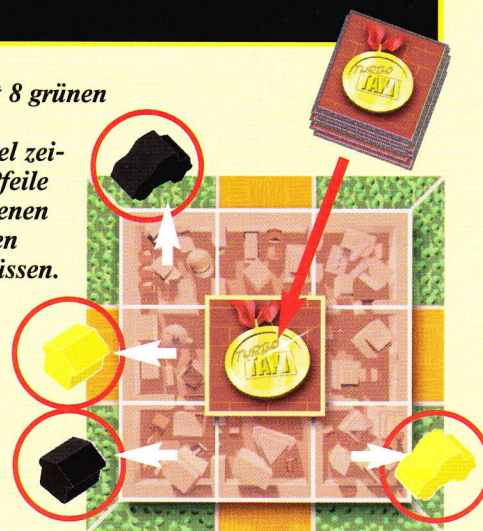
Er verteilt die vier Holzspielsteine auf verschiedene Randfelder des Stadttableaus. **Mindestens zwei Figuren** müssen auf **grüne Eckfelder** gesetzt werden. Pro Randfeld darf nur eine Figur gesetzt werden.

Durch die Position der Holzfiguren werden die Anfangs- und Endpunkte zweier Routen bestimmt, die die jeweils farbglichen Figuren miteinander verbinden sollen.

Dann dreht der Auftraggeber das **oberste Straßenkärtchen** auf dem Stadttableau um und das Spiel beginnt.

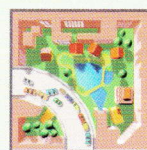
Stadttableau mit 8 grünen Eckfeldern.

In diesem Beispiel zeigen die weißen Pfeile die Stellen, an denen später die Straßen hinausführen müssen.



■ ... und los geht's

Jeder Spieler (auch der Auftraggeber) sucht sich **das gleiche Kärtchen** aus seinem Satz heraus und legt es vor sich auf den Tisch, **in exakt der gleichen Ausrichtung** wie das Straßenkärtchen in der Mitte des Stadttableaus.



Nun gilt es, acht der eigenen Straßenkärtchen so an das vor einem liegende Kärtchen anzulegen, dass daraus ein Stadtplan entsteht, der folgende Merkmale erfüllt:

- Der Stadtplan ist **3 mal 3 Felder** groß.
- Das Straßenkärtchen im Zentrum muss mit dem Kärtchen auf dem Spielplan übereinstimmen und die **gleiche Ausrichtung** haben.
- Jede Straße muss auf dem angrenzenden Kärtchen **weitergeführt** werden.
- Die Straßen müssen in die **Randfelder** hineinführen, in denen eine **Holzfigur** steht.
- Die Straßen dürfen **nicht** in Randfelder hineinführen in denen **keine** Figur steht.
- Die **beiden gleichfarbigen** Figuren müssen durch Straßen miteinander **verbunden** sein.

Alle Spieler bauen **gleichzeitig** und **jeder für sich** einen Stadtplan auf, der die genannten Merkmale erfüllt.

■ ... jetzt wird abgerechnet

Derjenige, der zuerst seinen Stadtplan **fertig gestellt** hat, ruft: „**Halt!**“ Er unterbricht damit das Spiel. Gemeinsam wird nun überprüft, ob der fertig gestellte Stadtplan **korrekt** ist. In diesem Fall **gewinnt** der Spieler die Runde. Er erhält das **oberste Kärtchen** vom Stapel auf dem Stadttabelleau und legt es mit der Medallenseite nach oben vor sich ab.

Ist sein Stadtplan jedoch **nicht korrekt** zusammengesetzt, bekommt er das Kärtchen **nicht** und muss diese Runde **aussetzen**, während die anderen Spieler weitermachen, bis es einem Spieler gelingt einen korrekten Stadtplan zusammenzusetzen.

■ Die nächste Runde

Der Gewinner der letzten Runde ist der nächste Auftraggeber.

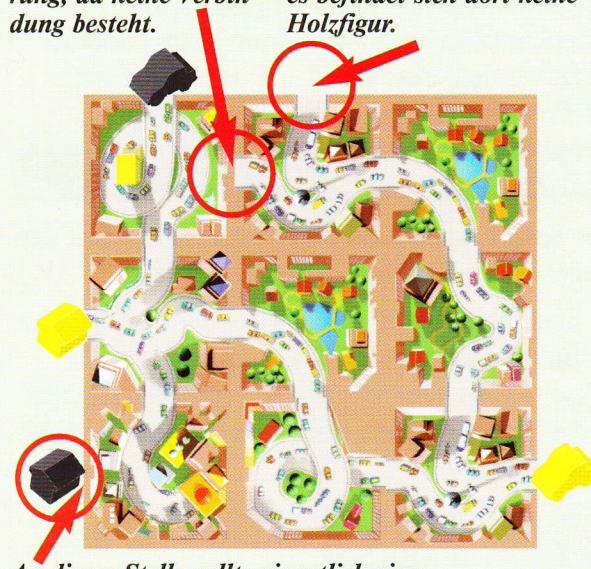
Spielende

Das Spiel endet, wenn alle 12 Straßenkärtchen bzw. Medaillen verteilt sind. Wer dann die meisten Medaillen sammeln konnte, hat gewonnen.

In diesem Beispiel eines fertig gestellten Stadtplans sind 3 Fehler passiert [Aufgabenstellung siehe erste Seite]:

Falsche Straßenführung, da keine Verbindung besteht.

Es führt eine Straße raus, aber es befindet sich dort keine Holzfigur.



An dieser Stelle sollte eigentlich eine Straße zur Holzfigur führen.

Anmerkung: Meistens gibt es sogar mehrere Lösungen, ganz selten kann es aber vorkommen, dass der gestellte Auftrag nicht erfüllt werden kann. In diesem Fall wird das aktuelle Kärtchen in den restlichen Stapel gemischt und ein neues Kärtchen umgedreht. Außerdem werden die vier Holzfiguren neu platziert.

Anmerkung: Sollte dabei nur noch ein Spieler im Rennen sein, hat er automatisch die Medaille gewonnen. Er muss den Stadtplan nicht fertig stellen.



Hinweis:

Um die Spielerzahl zu erhöhen, lassen sich mehrere Spiele kombinieren.