

Das Party Quiz

Wissenswertes von gestern und heute erwartet Sie in diesem unterhaltsamen Spiel. Sie werden überrascht sein, was Sie schon so alles erlebt haben! An vieles werden Sie sich wieder erinnern, einiges wird neu für Sie sein. Quer durch

alle Themenbereiche wird Ihr Gedächtnis wieder auf Vordermann gebracht.

Spieler: 2-6, ab 12 Jahren
Spieldauer: 10-15 Minuten
Spielmaterial: 55 Quizkarten
1 Sanduhr
1 Augenzwürfel
1 Spielanleitung

Spielvorbereitung:

Die Quizkarten werden gründlich gemischt und in die Tischmitte gelegt. Der Augenzwürfel wird bereitgelegt. Die Sanduhr wird in dieser Variante nicht benötigt.

Spielablauf:

Die Spieler kommen im Uhrzeigersinn an die Reihe. Der jüngste Spieler beginnt. Der Spieler, der am Zug ist, ist der Fragesteller. Er würfelt mit dem Augenzwürfel. Nun zieht der Fragesteller die oberste Karte vom Kartenstapel und dreht die bis dahin verdeckt liegende Seite zu sich. Er liest die Frage und die 3 Auswahlantworten vor, die den Würfelaugen entsprechen. Bei einer gewürfelten 6 darf sich der Fragesteller eine der 5 Fragen aussuchen. Alle Spieler dürfen antworten.



Der Spieler, der nun die Frage als erster **richtig** beantwortet, in dem er den korrekten Buchstaben nennt, **bekommt die Quizkarte**. Dabei darf ein Spieler nur einmal antworten. Antworten alle Spieler **falsch**, **bekommt der Fragesteller die Quizkarte**. Danach ist der nächste Spieler am Zug. So spielen die Spieler reihum.

Spielende:

Der Spieler, der zuerst 5 Quizkarten in seinem Besitz hat, gewinnt das Spiel.

Spielvariante für ein ruhigeres Spiel:

Am Spielverlauf ändert sich nichts. Es bekommt nur der Spieler zur Linken die Frage vom Fragesteller gestellt, und die Sanduhr wird herumgedreht. Antwortet der Spieler falsch oder ist die Zeit abgelaufen, darf bei mehreren Mitspielern der nächste in der Reihe antworten. Dabei wird die Sanduhr nicht herumgedreht. Der Spieler, der richtig antwortet, bekommt die Quizkarte. Antwortet kein Spieler richtig, bekommt die Quizkarte der Fragesteller.

Spielvariante für Schlaumeier:

Am Spielverlauf ändert sich nichts, außer dass nur die Frage und nicht die Antwortmöglichkeiten vorgelesen werden. Dabei kommt ebenfalls die Sanduhr zum Einsatz. Diese Variante eignet sich besonders dann, wenn das Spiel schon sehr oft gespielt wurde.

Viel Spaß

Die Fragen sowie die Antworten dieses Spieles sind sorgfältig recherchiert und erarbeitet worden. Dennoch kann die M.I.C. Günther GmbH & Co. KG und der Autor für die Angaben in diesem Spiel keine Haftung übernehmen.

Autor und Grafik: Peter Schurzmann
© M.I.C. Günther GmbH & Co. KG
Marken. Ideen. Concepte.
Gewerbegebiet: Im Ochsenstall 20
D-76689 Karlsdorf-Neuthard

Bitte aufbewahren!