

Ueber Land und Meer.

Zum Spiel gehören:

6 Karten, die Erdtheile darstellend.

Eine Anzahl Zählhüchen.

200 Marken, enthaltend Fluß-, Städte- und Gebirgs-Namen, sowie geographische Fragen.

Die Karten werden verdeckt verteilt, und jeder Mitspieler hat 5 Marken Einsatz zu zahlen, aus welchem 3 Preise gebildet werden. Nachdem die Auftragsmarken sorgfältig voneinander getrennt sind, werden diese in vier Säcken getan und von dem vorher gewählten Leiter des Spiels gezogen und ausgerufen.

Je nach dem Alter der Teilnehmer kann die Spielweise leichter oder schwerer gestaltet werden.

3. B. ruft der Leiter des Spiels auf: „London 9“ und müssen dann die Spieler nachsehen, wer London auf seiner Karte hat. Will man bei jüngeren Spielern das Beantworten der Fragen erleichtern, so hat der Spielleiter auszurufen, „Europa, London 9“, dann wird nur der suchen, der die Karte „Europa“ hat, und wird unter No. 9 „London“ finden. Um die Spielweise zu erschweren, braucht bei reiferen Mitspielern nur „London“ aufgerufen werden, und wird ein in der Geographie Bemanderter wissen, daß er „London“ auf der Karte von Europa in England zu suchen hat.

Wer auf seiner Karte eine aufgerufene, rot markierte Stadt gefunden hat, steckt ein Zählhüchen auf, wofür er die betreffende Auftragsmarke erhält.

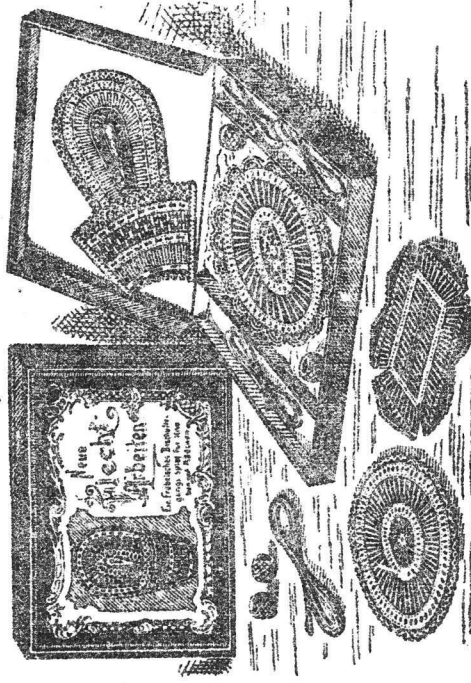
Wer 10 Zählhüchen auf seiner Karte markiert hat, erhält den 1. Preis, wer 20 Zählhüchen placiert hat, erhält den

2. Preis, und wer 30 Zählhüchen aufgestellt hat, erhält den 3. Preis. Zieht der Leiter des Spiels z. B. eine Frage: Wo entspringt die Elbe? so hat derjenige, der zuerst markiert hat, die Frage zu beantworten. Geschieht dies richtig, so erhält er 2 Marken aus der Kasse, im Nichtfalle hat er 2 Marken in die Kasse zu zahlen, und sein Nachbar zur Linken u. s. w. wird befragt, bis die Frage gelöst ist. Wer die Frage nicht beantworten kann, oder vorsagt, hat ebenfalls 2 Marken Strafe zu zahlen, wohl aber dürfen die Spieler sich gegenseitig beim Auffinden der Gelder auf den Karten behilflich sein.



Im Verlage der
„**Wald-Spiele mit Holzspiel**“
ist ferner erschienen:

Neue Flechtarbeiten.



Größtes Beschäftigungsspiel für Knaben und Mädchen. Enthaltend Körbchen, Teller, Wandtafeln, etc. Hierzu Flechtstreifen und Brillantgespinnst. No. 5057.

In allen einschlägigen Geschäften zu haben.