

Uhren Lotto

3. Spielregel:

Man kann auch um Gewinn spielen. Dann zahlt jeder Spieler für eine Tafel drei Marken, Bohnen oder Nüsse an eine Kasse, die der Leiter verwaltet. Wer sich beim Ausruf eines Kärtchens falsch meldet, muß eine Marke an die Kasse zahlen, ebenso wer sich zu melden versäumt, wenn seine Karte das ausgerufene Bild zeigt. Der Gewinner erhält die Hälfte der Kasse, der zweite und dritte je den vierten Teil.

1. Spielregel:

Vor Beginn des Spieles wird ein Leiter bestimmt, der auch mitspielen kann. Er verteilt die Legetafeln gleichmäßig an die Teilnehmer. Übrige Legetafeln werden, zusammen mit den dazu gehörenden Deckkärtchen, ausgeschieden. Dann werden die Deckkärtchen gut gemischt und verdeckt in einen Behälter (z.B. in die Spieleschachte) gelegt. Nun zieht der Spielleiter ein Kärtchen nach dem anderen heraus, zeigt das Zifferblatt vor und ruft die darauf dargestellte Uhrzeit aus. Wer das gleiche Bild auf seiner Legetafel findet, meldet sich und wiederholt die gefragte Uhrzeit laut. Ist seine Antwort richtig, erhält er das Kärtchen, damit er es auf das entsprechende Bild seiner Legetafel legen kann. Wenn die Antwort aber falsch ist, oder wenn sich niemand meldet, wird das Kärtchen zurückgelegt und ein neues ausgerufen. Wer zuerst seine Tafel mit 9 Kärtchen bedeckt hat, gewinnt.

4. Spielregel

Hier zeigt der Spielleiter beim Ausrufen das Bildkärtchen nicht vor. Er liest nur die Uhrzeit (die zur Kontrolle auch auf der Rückseite der Kärtchen steht) verdeckt vor.

Tower clock lotto

For 2-4 players from 6 years of age

Ravensburg Games No. 15.050

Contents: 6 laying boards, 54 cover cards

This is a new picture lotto which in an amusing and easy way teaches how to tell the time.

1st Rule:

Before the game starts, a game leader is chosen who may also participate in the game. The game leader distributes evenly the laying boards to the players. Any odd boards are taken out of the game together with their respective cover cards. The cover cards are now well shuffled and placed face downwards into a box (the game box for instance). The game leader takes up one card

2. Spielregel:

Der Spielleiter zeigt die Bildkärtchen stumm vor. Wer die gleiche Uhrzeit auf seiner Legetafel findet, meldet sich, indem er diese Uhrzeit laut ansagt. Ist die Antwort richtig, erhält er das Kärtchen. Andernfalls geht es zurück in den Vorrat.