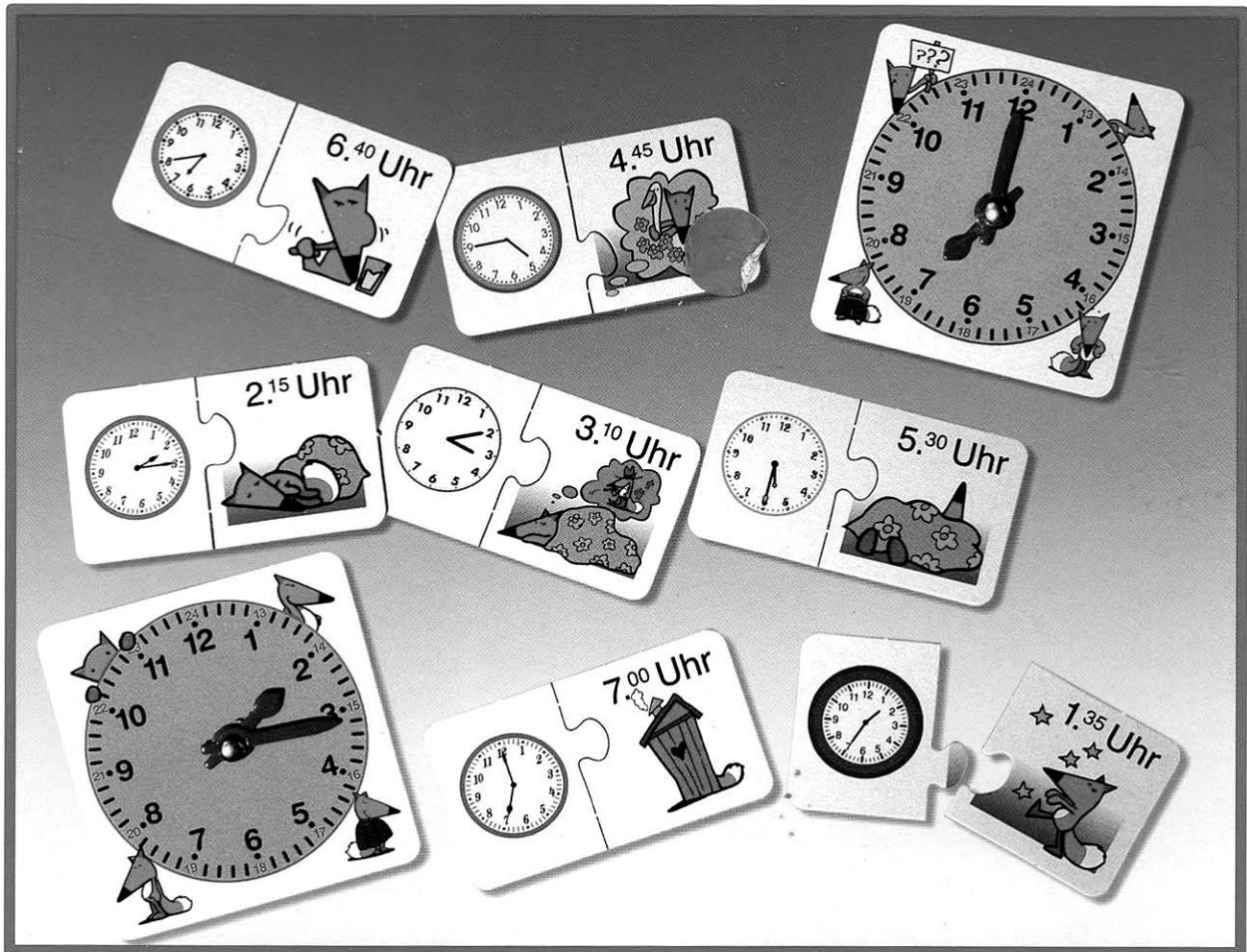




Uhren-Spiel



Spielanleitung:

1. Das „Uhren-Spiel“ kannst du alleine, aber auch mit mehreren Kindern spielen.
2. Das Spiel enthält insgesamt 48 Kärtchen. Diese musst du zuerst sortieren: Du legst die 24 Uhrenkärtchen auf die eine Seite und die 24 Zeitangaben-Kärtchen auf die andere Seite. Außerdem gibt es noch vier Lernuhren. Damit diese funktionieren, befestigst du jeweils einen kleinen und einen großen Zeiger mit Hilfe der beigelegten Musterklammer an jeder Uhr. Auf den Zeitangaben-Kärtchen siehst du, wie der „Schlaue Fuchs“ die angegebene Tageszeit darstellt: Um 8.50 Uhr ist er zum Beispiel in der Schule. Dagegen sieht man ihn mittags um 12.45 Uhr Spaghetti essen. Zu jedem Zeitangaben-Kärtchen gibt es ein Uhrenkärtchen. Darauf ist eine Uhr abgebildet, welche exakt die gleiche Zeit anzeigt wie das Zeitangaben-Kärtchen. Und nun die Spiele:
 3. **Das Zuordnungs-Spiel**
Dieses Spiel kannst du gut alleine spielen. Du nimmst ein beliebiges Zeitangaben-Kärtchen und liest die Uhrzeit darauf. Der

„Schlaue Fuchs“ darauf hilft dir, herauszufinden, zu welcher Tageszeit die Uhrzeit ungefähr passt. Ob es eine Uhrzeit am Morgen, am Mittag, am Nachmittag, am Abend oder in der Nacht ist. Diese grobe Zuordnung erleichtert dir den 2. Teil der Arbeit: Du musst nämlich unter den Uhrenkärtchen dasjenige finden, auf dem diese Uhrzeit dargestellt ist. Und wie kontrollierst du dich? Die beiden Kärtchen lassen sich mit dem Puzzle-Schnitt problemlos aneinander hängen. Wenn sie nicht zusammenpassen, war es nicht das richtige Kärtchen. So spielst du weiter, bis du alle 24 Kärtchen-Paare beieinander hast.

4. Uhrzeiten einstellen

Du mischst alle Zeitangaben-Kärtchen durcheinander und legst sie in einem Stapel auf den Tisch. Die Uhrenkärtchen werden offen daneben gelegt und zunächst mit der Spielpackung abgedeckt. Jeder Spieler (bis zu 4 Kinder können mitspielen!) bekommt eine Lernuhr. Dann darf der erste Spieler das oberste Kärtchen aufdecken. Die Uhrzeit, die jetzt offen liegt, musst du und die anderen so schnell wie möglich auf der

Lernuhr einstellen. Wenn alle fertig sind, sucht ihr unter den Uhrenkärtchen das passende und kontrolliert damit, ob eure Einstellungen auch wirklich stimmen. Wer die Uhrzeit richtig eingestellt hat, bekommt einen Punkt (auf einem Notizzettel). Dann deckt der nächste Spieler die nächste Uhrzeit auf. So wird weitergespielt, bis alle 24 Kärtchen aufgedeckt sind. **Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.**

1 und mehr Spieler ab 6 Jahren

Inhalt:

24 Uhrenkärtchen und 24 Zeitangaben-Kärtchen, 4 Lernuhren mit Zeigern und Musterklammern
Spielanleitung (Schachtelboden)

noris Spiele © 2007
Grafik&Design: M. Rüttinger
Illustrationen: Rolf Vogt, J. Rüttinger
Farb- und Ausstattungsänderungen vorbehalten. Adresse bitte aufbewahren.

Art.-Nr. 898/1833