

UNO STACKO

INHALT:
48 Blöcke, UNO-Würfel, Schiebe-Werkzeug, Aufbewahrungskästchen, Anleitung.

ZIEL DES SPIELS

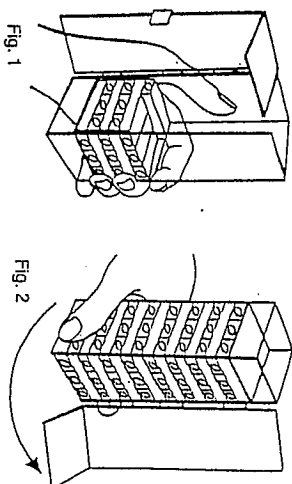
Ziel des Spiels ist es, die Blöcke aus dem Turm zu ziehen und oben aufzulegen, ohne ihn einstürzen zu lassen! Der UNO-Würfel wird gerollt, um festzustellen, welcher Block entsprechender Farbe oder Zahl aus dem Turm gezogen und oben aufgelegt werden muß. Der UNO-Würfel kann die Spielrichtung umkehren - oder einen Mitspieler dazu zwingen, zwei Blöcke herauszuziehen!

SPIELVORBEREITUNG

In das Kästchen werden Lagen bestehend aus je drei Blöcken gelegt, die, wie dargestellt, jeweils im rechten Winkel zu den darunterliegenden Blöcken gelegt werden. Das Kästchen wird dann umgedreht und gerade gehalten. Die Unterseite des Kästchens wird wie dargestellt zwischen Daumen und Zeigefinger mit einer Hand gedrückt, um die Blöcke gerade zu halten, während der andere Teil mit der freien Hand geöffnet wird. Die Blöcke bleiben aufrecht stehen, wenn der Druck entweicht und das Kästchen entfernt ist. Nun kann das Spiel beginnen. Das Spiel beginnt im Uhrzeigersinn.

SPIELVERLAUF

Der erste Spieler rollt den UNO-Würfel. Wird eine ZAHL gewürfelt, so wird entweder ein Block der gleichen Farbe oder ein Block mit der gewürfelten Zahl herausgezogen. Ein Block darf nur aus den Lagen unterhalb der obersten Lage des Turms entfernt werden. Dieser Block wird dann oben auf den Turm gelegt, wiederum im rechten Winkel zu der darunterliegenden Lage. Eine 3-Blöcke-Lage muß komplett sein, bevor die nächste begonnen wird. Der UNO-Würfel wird dann weitergerollt.



Würfel ein Spieler RETOUR (↻), muß er keinen Block ziehen. Der UNO-Würfel wird an den nächsten Spieler in entgegengesetzter Spielrichtung weitergegeben. Der Würfel wird solange in der neuen Richtung weitergegeben, bis erneut ein RETOUR die Spielrichtung ändert. Der Spieler muß würfeln, wenn er an der Reihe ist.

Wird ein ZIEH ZWEI (♣2) gewürfelt, werden von diesem Spieler keine Blöcke herausgezogen. Der nächste Spieler muß mit dem Würfel einsetzen und zwei Blöcke seiner Wahl aus dem Turm ziehen und oben auflegen. Danach wird der Würfel weitergegeben.

ZUSATZREGELN

Es darf immer nur eine Hand benutzt werden, um einen Block herauszuziehen, die Hand darf dabei jedoch gewechselt werden.

Jeder Block darf berührt werden, um einen losen Block zu finden. Der Block muß jedoch (mit nur einer Hand) wieder in die ursprüngliche Position gebracht werden, bevor der nächste Block berührt wird.

Der Turm kann immer dann ausgerichtet werden, wenn ein Spieler dies für notwendig hält, solange nur eine Hand benutzt wird.

Wenn der UNO-Würfel weitergerollt wird, ist die Spielrunde eines Spielers beendet.

Ein extra 'Schiebe-Werkzeug' ist enthalten, um den Spielern das Herausziehen bzw. -schieben der Blöcke zu erleichtern. Die Spieler entscheiden, ob sie dieses Werkzeug gebrauchen oder nicht.

SPIELENDE

Der Spieler, der den Turm zu Fall bringt, verliert. Sieger ist der Spieler, der vor dem Verlierer den letzten Block oben aufgelegt hat.