

Wackelkuh

4305

Mitbringspiel

Ein wackeliges Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler von 4-99 Jahren.
Spielidee: Brigitte Pokornik; Illustration: Antje Flad

Spielidee: Wer kann mit der Heugabel die meisten Grasbüschel aus dem Haufen ziehen?

Spielinhalt: 1 Wackelkuh Elsa, 18 Grasbüschel (= Grasplättchen), 1 Spielplan, 1 Heugabel, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 10 – 15 Minuten

Vorbereitung:

- Spielplan in die Mitte legen
- Grasbüschel mischen und als Haufen auf den Spielplan legen
- Elsa am Schwanz ziehen = die Hinterläufe stellen sich auf
- Elsa auf den Grashaufen stellen
- Die Heugabel bereitlegen

Spielablauf:

- Die Heugabel nehmen und damit ein Grasbüschel aus dem Haufen ziehen und vom Spielplan herunterschieben

Wichtig:

- Elsa weder mit der Hand noch mit der Heugabel berühren. Sie muss auf dem Spielplan bleiben
- Die Grasbüschel nicht mit der Hand berühren

- **geschafft:** Den Grasbüschel vor sich legen
- **Fällt Elsa um / rutscht vom Spielplan:** Spielzug endet, kein Grasbüschel nehmen. Dann Elsa wieder am Schwanz ziehen und zurück auf den Grashaufen stellen.
- Der nächste Spieler ist an der Reihe

TIPPS:

- Du darfst die Heugabel beliebig benutzen.
- Du kannst auch an verschiedenen Grasbüscheln probieren und dir das aussuchen, das du nach außen schieben kannst.
- Wenn du es deinen Mitspielern etwas schwerer machen möchtest, kannst du Grasbüschel auch zurück in den Haufen schieben.

Spielende: Wenn alle Grasbüschel von der Weide gezogen sind, ist das Spiel beendet. Sollte während einer Runde Elsa bei allen mitspielenden Kindern umfallen, so ist das Spiel ebenfalls beendet. Nun zählt jeder seine Büschel. Gewonnen hat das Kind, das die meisten Grasbüschel herausgezogen hat.

Tipps und Besonderheiten:

- schult die Auge-Hand-Koordination und die Feinmotorik
- mit Variante



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab 4