



Spielregeln

Spielregeln

Die Spieler versuchen in einer vorher festgelegten Spielzeit das Anfangskapital in DM und US-Dollar durch Kauf und Verkauf von Aktien, Gold und Dollar zu vermehren.

Sieger ist, wer am Ende des Spiels das größte Kapital besitzt. Am Ende des Spiels werden Bargeld und alle anderen Vermögenswerte nach dem Wert der zuletzt aufliegenden Indexkarte, Goldpreiskarte und Dollarkarte bewertet.

1. Mindestens zwei bis vier Spieler können am Börsenspiel teilnehmen. Ein Spieler kann auch nur die Bankgeschäfte übernehmen, ohne selbst Spielteilnehmer zu sein.

2. Startkapital pro Spieler: 80.000,- DM
40.000,- Dollar

3. Um die jeweils gültigen Aktienkurse feststellen zu können, erhält jeder Mitspieler die Kurstafeln der folgenden Börsenplätze:

New York
Frankfurt
London und Moskau
Asien (Hongkong und Tokio)

4. Zu Beginn des Spiels zieht ein beliebiger Spieler die erste *Index-Karte*, sowie eine *Dollar-Karte* und eine *Goldpreis-Karte*. Die Karten werden aufgelegt und sind gültig. Nach den Angaben dieser drei Karten werden die ersten Käufe getätigt, solange bis ein anderer Spieler auf dem Feld *Index-Karte* ankommt. Dieser zieht eine neue Karte mit jetzt neuen Werten.
5. Die Aktien aller Börsenplätze werden nach den *Index-Karten* (Blau) bewertet. Unterschiedliche *Index-Karten* lassen die Aktien steigen und fallen. Der Spieler kann dann die Kurse der Einzelaktien auf den Kurstafeln der Börsen ablesen. Die *Index-Karte* bleibt solange gültig, bis ein anderer Spieler wieder auf dem Feld ankommt, und eine neue Karte auflegt.
6. Der Spieler, der an der Reihe ist, **kann** nur auf seinem Aktienfeld (Pink) einen Kauf tätigen. **Oder** stattdessen einen Verkauf aus seinem Aktien- und Goldbestand tätigen. **Oder** seine DM in Dollar, bzw. Dollar in DM umtauschen (laut der aufliegenden *Dollar-Karte*). Für eine Transaktion in Aktien, Dollar, DM und Gold darf die Obergrenze von 100.000,- bis 150.000,- DM nicht überschritten werden. Der Banker reguliert durch Auf- und Abrundungen. **WICHTIG!** Der Spieler darf sich nur für eine Transaktion entscheiden. Alle Geschäfte müssen über die Bank abgewickelt werden.

Beispiel für eine Aktienkurs-Ermittlung:

Index-Karte (Blau) z. B.: Frankfurt 7000

siehe Kurstafel Frankfurt (weiß), Spalte DAX-Index bei 7000

Kurs der Aktien Video-CLIP = 400,- DM pro Aktie (Stück)

7. Kommt ein Spieler auf die Felder: *Index-Karte*, *Dollar-Karte*, *Goldpreis-Karte* oder *News-Karte*, so darf der Spieler anschließend noch einen Verkauf aus seinem Aktien- und Goldbestand tätigen, oder wie unter Punkt 6 beschrieben die Währungen DM und Dollar laut der aktuellen *Dollar-Karte* tauschen.
8. Alle Zahlungen in DM und Dollar werden von der Bank auf 5000,- auf- oder abgerundet.
9. **Feld: INDEX-Karte**
Sie ist die wichtigste Karte im Spiel und legt den Börsen-Index fest, der für die Berechnung der Aktienkurse (siehe Kurstafel) notwendig ist. Der letzte Index ist solange gültig, bis ein anderer Spieler auf ein *Index-Feld* kommt und eine neue Karte zieht.

10. Auf den vier schwarzen Feldern findet kein Börsenhandel statt! – keine Transaktion –

11. Feld: Goldpreis-Karte

Hier wird der aktuelle Goldpreis bestimmt, der solange Gültigkeit besitzt, bis ein Spieler wieder auf ein Feld *Goldpreis-Karte* kommt. Der Goldpreis schwankt zwischen 20.000,– und 45.000,– DM.

12. Feld: Dollar-Karte

Diese Karte bestimmt den aktuellen Dollar-Kurs zu dem die Spieler ihre Dollar in DM umtauschen können, oder umgekehrt ihre DM in Dollar tauschen können. Die *Dollar-Karte* bleibt gültig, bis ein nächster Spieler wieder auf ein Feld *Dollar-Karte* kommt, und eine neue Karte auflegt. Der Dollar schwankt zwischen 1,50 bis 2,30 DM.

13. Feld: Crash-Index-Karte

Der Spieler muß aus seinem Besitz einen Aktienbestand komplett an die Bank verkaufen (gemäß der gelben *Crash-Index-Karte*, die der Banker bereit halten sollte).

14. Feld: Verkauf 1/2 Dollar

Kommt der Spieler auf dieses Feld, muß er die Hälfte seines Dollar-Bestandes zum aktuellen Kurs in DM umtauschen.

15. Feld: Freie Wahl „Aktien Börse“

Der Spieler rückt auf einen Börsenplatz seiner Wahl vor und kann anschließend einen Aktienkauf oder Aktienverkauf tätigen.

16. Feld: Casino Besuch

Der Spieler kann das Casino aufsuchen, wenn nicht, darf der Spieler auch keine Transaktion tätigen.

17. Feld: Goldbarren

Auf diesem Feld kann der Spieler maximal 7 Goldbarren kaufen. Die Goldpreise werden durch die *Goldpreis-Karte* festgelegt. Zusätzlich werden die Höchst- und Tiefstkurse angezeigt.

18. Feld: Aktien Frankfurt oder New York

Der Spieler kann zwischen den beiden Börsen wählen und einen Kauf in Aktien tätigen. Ersatzweise Verkäufe wie unter Punkt 6 beschrieben.

19. Feld: Mini Börsen-Crash

Der Spieler muß sofort seine gesamten Aktienbestände laut der aktuellen *Index-Karte* (Blau) bewerten, und vom Gesamtwert 20% in Bargeld oder Aktien an die Bank bezahlen.

20. Feld: Dollar-Crash

Der Spieler muß seinen ganzen Dollarbestand zum Kurs von 1,50 DM pro Dollar zwangsverkaufen.

21. Feld: CASINO – Las Vegas

Der Spieler würfelt mit dem beiliegendem CASINO-Würfel (Augenzahl 1–12).
Höchsteinsatz 10.000,– DM!

setzen auf 1 Zahl = 8-facher Gewinn
setzen auf 3 Zahlen = 5-facher Gewinn
setzen auf 4 Zahlen = 3-facher Gewinn

Werden die genannten Zahlen nicht gewürfelt, fällt der Einsatz an die Bank.

Anmerkung: Dem Spieler, der die Bankgeschäfte erledigt, stehen bei Bedarf Ersatzaktien zur Verfügung.
Zusatz zu Punkt 6: Wenn alle Spieler zustimmen, kann das Spiel auch ohne Betragsobergrenzen gespielt werden.

