

„Kinder können was erleben, wenn sie spielen: Sie werden zum Abenteurer, Detektiv, Zauberer und Rätselknacker. Wissen Sie, daß Kinder mit den Ravensburger Bilderbüchern auch eine Menge erleben können? Die sind so schön und spannend, daß Sie sogar selbst gerne darin lesen und vorlesen werden. Wetten?“



Ravensburger Buchverlag Otto Maier GmbH
 Von Ravensburger® gibt es: Spiele, Kinder- und Jugendbücher, Puzzles,
 Hobby- und Malprogramme, Sachbücher und Videoprogramme.



257660

Dann ist das nächste Kind an der Reihe. Es nimmt ein neues Kärtchen auf und erzählt, was darauf zu sehen ist. Wenn alle runden Kärtchen auf dem Spielplan abgelegt sind, kann das Spiel beginnen. Jedes Kind weiß nun, was die Bilder bedeuten, und alle sind gespannt auf die Geräusche.

Spielregel

1. Geräusche hören und erraten

Der Kassettenrekorder wird angestellt, und alle Kinder hören auf das erste Geräusch. Das jüngste Kind beginnt und versucht zu erraten, welches Geräusch zu hören ist. Rät es richtig, darf es das entsprechende Bildkärtchen vom Spielplan nehmen und vor sich auf den Tisch legen. Errät es das Geräusch nicht, bleibt das Kärtchen auf dem Plan liegen.

Im Uhrzeigersinn kommt nun bei jedem neuen Geräusch der nächste Spieler an die Reihe. Auf diese Weise wird reihum geraten, bis alle Geräusche einmal abgespielt worden sind.

Je nach Alter können die Kinder die Kassette auch unterbrechen, wenn es zu schnell geht.

Spielende und Gewinner

Wenn die Kassette einmal ganz abgespielt wurde, ist das Spiel zu Ende. Gewinner ist, wer die meisten Kärtchen hat.

2. Geräusche nachahmen und erraten

Bei diesem Spiel ahmen die Kinder Geräusche nach, anstatt sie von der Tonbandkassette abzuspielen. Wie beim vorherigen Spiel werden alle runden Bildkärtchen auf den Spielplan gelegt. Dann beginnt das Spiel.

Die Kinder suchen sich der Reihe nach ein Geräusch aus, welches zu einem der Bildkärtchen gehört, und ahmen es nach. Die Mitspieler müssen erraten, um welches Geräusch es sich handelt. Wer dies zuerst herausgefunden hat, darf sich das entsprechende Bildkärtchen vom Spielplan nehmen und vor sich hinlegen.

Was hörst du?

Ravensburger Spiele® Nr. 00 732 5
 Ein Ratespiel mit Geräuschen
 für 2 – 6 Spieler von 4 – 8 Jahren
 Idee und Grafik: educa

Inhalt: 1 Tonbandkassette mit Geräuschen
 1 Spielplan
 36 runde Bildkärtchen
 1 Anleitung

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Geräusche aus der Umwelt zu erkennen. Für jedes richtig geratene Geräusch bekommen die Kinder das entsprechende Bildkärtchen. Wer am Schluß die meisten Bildkärtchen hat, ist Gewinner.

Vorbereitung

Für dieses Spiel brauchen die Kinder einen Kassettenrekorder. Die Tonbandkassette wird eingelegt. Sie kann an jeder beliebigen Stelle gestartet werden.

Es ist wichtig, daß die Kinder vor dem ersten Spielen alle Bilder gut kennen. Der Spielplan wird in die Mitte gelegt, die kleinen runden Kärtchen daneben. Abwechselnd nimmt jedes Kind ein rundes Kärtchen auf, zeigt es und erzählt, was darauf zu sehen ist. Wenn alle anderen Kinder das Bild gesehen haben und wissen, was es darstellt, wird das Kärtchen auf das gleiche Bild auf dem Spielplan gelegt.

Dann sucht sich das nächste Kind eines der Bildkärtchen auf dem Plan aus und macht das dazugehörige Geräusch nach.

Spielende und Gewinner

Es wird so lange gespielt, bis alle Geräusche nachgeahmt und erraten wurden und kein Kärtchen mehr auf dem Plan liegt. Wer am Schluß die meisten Bildkärtchen besitzt, ist Gewinner.

Liste mit den Geräuschen

1. Seite:	2. Seite:
Regen	Dampfer
Gewitter	Schleppkahn
Kanarienvogel (Im Käfig)	Vögel im Nest
Katze	Flötenspiel
Hahn	Tauben
Hühner	Wasserfall
Fahrradklingel	Frösche
Schweine	Hubschrauber
Kühe	Gitarre
Traktor	Lagerfeuer
Wölfe	Brandung
Kirchenglocke	Akkordeon
Auto	Säge
Moped	Holzhammer
Schafe	Zug
Hund	Enten
Esel	Grille
Pferd	
Möwen	

© 1989 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Otto Maier Verlag Ravensburg

