

WAS KANN DAS SEIN?



Ein lustiges Tastspiel für 3 bis 4 Spieler ab 6 Jahren

Lizenz: Games Talk

Piatnik-Spiel Nr. 6377

Spielziel

Ziel ist es, die verschiedenen Gegenstände durch Tasten richtig zu erkennen und als erster auf den Tisch zu legen.

Spielmaterial

4 Hüte (mit einem Klettband auf der Krempe, um die Gegenstände zu befestigen)
35 Gegenstände (5 Sätze mit jeweils 7 verschiedenen)
53 Aufgabenkarten

Spielvorbereitung

Vor dem allerersten Spiel müssen die Kartongegenstände auf der Rückseite mit Klettband beklebt werden. Das beiliegende Klettband ca. in 2 cm lange Stücke schneiden, Trägerpapier ablösen und das Klettbandstück fest auf die Rückseite der Gegenstände pressen.

- Jeder Spieler bekommt einen Hut, den er sich auf den Kopf setzt.
- Außerdem erhält jeder einen Satz mit 7 verschiedenen Gegenständen (je 1x Banane, Fisch, Tomate, Uhr, Kamm, Zitrone, Schmetterling), die er auf dem Hut des linken Nachbarn befestigt. Dieser darf die Gegenstände vor dem Spiel nicht berühren.
- Die übrigen Gegenstände werden offen auf den Tisch gelegt.
- Die Aufgabenkarten werden gut gemischt und als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt.
- Der jüngste Spieler beginnt. Nach ihm geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Spielverlauf

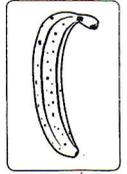
Wer an der Reihe ist, deckt die oberste Aufgabenkarte auf.
Anschließend wird die Aufgabenkarte befolgt.



Aufgabenkarten:

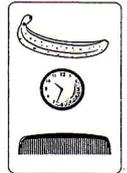
1 Gegenstand (35 Karten)

- Alle spielen gleichzeitig und versuchen so schnell wie möglich, den auf der Karte abgebildeten Gegenstand auf ihrem Hut zu ertasten.
- Sobald ein Spieler glaubt, den richtigen Gegenstand gefunden zu haben, nimmt er ihn von seinem Hut herunter und legt ihn blitzschnell auf die aufgedeckte Karte. Sofort müssen alle Mitspieler mit dem Suchen und Tasten aufhören.
- Hat der Spieler den richtigen Gegenstand abgelegt, wird er zu den anderen Gegenständen auf dem Tisch gelegt.
- Hat der Spieler jedoch einen falschen Gegenstand abgelegt, muß er ihn wieder auf seinen Hut zurückstecken. Zur Strafe muß er zusätzlich noch einen beliebigen weiteren Gegenstand aus der Tischmitte auf seinen Hut stecken.



3 Gegenstände (7 Karten)

- Es gelten dieselben Regeln wie für 1 Gegenstand. Die Spieler müssen nur einen beliebigen der drei abgebildeten Gegenstände ertasten und ablegen.



Nur mit einer Hand (4 Karten - 2 x links, 2 x rechts)

- Der Spieler, der die Karte aufgedeckt hat, muß sich auf eine Runde lang auf seine Hand setzen, die auf der Karte angegeben ist - also auf die rechte oder linke.
- Solange der Spieler auf einer Hand sitzt, darf er die Gegenstände nur mit der anderen Hand suchen.



Einer mehr (7 Karten)

- Der Spieler, der die Karte aufgedeckt hat, muß nachschauen, ob der abgebildete Gegenstand auf dem Tisch aufliegt.
- Liegt dieser Gegenstand auf dem Tisch, muß er ihn zusätzlich auf seinen Hut stecken (aber nur einen).
- Gibt es diesen Gegenstand auf dem Tisch aber nicht, hat der Spieler Glück gehabt und es geschieht nichts weiter.



Sei auf der Hut!

Stellt ein Spieler fest, daß der Gegenstand auf einer Aufgabenkarte auf keinem der Hüte mehr zu finden ist, muß er schnell „Sei auf der Hut!“ rufen.

Zur Belohnung darf er einen beliebigen Gegenstand von seinem Hut nehmen und auf den Tisch legen.

Hat er sich jedoch geirrt und es gibt diesen Gegenstand noch auf einem Hut, muß er zur Strafe einen beliebigen zusätzlichen Gegenstand vom Tisch nehmen und auf seinen Hut stecken.

In allen Fällen werden aufgedeckte Aufgabenkarten anschließend zur Seite, auf einen Ablagestapel, gelegt. Ist der Kartenstapel aufgebraucht, so wird der Ablagestapel gemischt und als neuer Kartenstapel bereitgelegt.

Spielende

Sobald ein Spieler alle Gegenstände vom seinem Hut richtig abgelegt hat, ist das Spiel zu Ende. Dieser Spieler hat gewonnen.

Wenn Sie zu „WAS KANN DAS SEIN?“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:

Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. PIATNIK & Söhne
Postfach 79
A-1141 Wien