

WAS PASST ZUSAMMEN?

Ein Spiel zur Förderung von verbaler Ausdrucksfähigkeit und dem Erfassen von chronologischen Handlungsabläufen für 1—4 Spieler ab 4 Jahren

Autorin: Edith Rolles
unter Mitarbeit der Kinderpsychologin
Dr. Ulley Rolles

PIATNIK-Spiel Nr. 7010

© 1995 by PIATNIK, Wien
Printed in Austria



- Spieldaten:**
- 36 Spielkarten
- Wenn nicht werden sie wieder umgedreht und der nachste Spieler kommt an die Reihe. Wer am Schluß die meisten Karten kann konntet gewinnint.
- ACHTUNG: Den Schwierteigrad kann man hierbei einfach durch die Anzahl der Kartenpaare bestimmen.
5. Spielmöglichkeit (für 2—4 Spieler) — Die Karten werden gut gemischt und als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt. Der erste Spieler zieht die obersste Karte vom Stapel, beschreibt diese und legt sie offen vor sich hin. Dann kommt der nachste Spieler auf dem Tisch liegenden Punkt, muß sie einher beretts auf dem Tisch liegenden Punkt, die zu dieser dazugelegt werden. Dabei ist es gleichgültig, ob sich die beretts aufgelierte Karte bei einem Fall dar aber immer nur eine Karte vom Stapel selbst oder einem andern Spieler befindet. In jedem Fall darf aber immer nur eine Karte vom Stapel aufgezogen werden. Gewonnen hat, wer auf diese Karte gewonnenen hat.
- Wenn Sie zu „WAS PASST ZUSAMMEN?“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:
- WR. Spielkartenfabrik Ferd. PIATNIK & Sohne Postfach 79 A-1141 Wien
- Spieldaten:**
4. Spielmöglichkeit (für 2—4 Spieler) — Die Karten werden gut gemischt und verdeckt auf dem Tisch aufgelegt. Ein Spieler beginnt und deckt 2 Karten auf. Passen diese zusammen, darf er sie behalten. Werden gut gemischt und verdeckt auf dem Tisch aufgelegt, welche Reihenfolge liegen sollen. Danach soll der Spieler Reihenfolge legen in richtiger, anderer nebeneinander auf, wobei eine Karte paare reichtig, welche falsch gerichtet sind.
3. Spielmöglichkeit (mit einem Erwachsenen/Spielereiter) — Der Spieler legt die Karten paarweise nebeneinander auf, wobei eine Karte paare reichtig, welche falsch gerichtet sind.
2. Spielmöglichkeit (mit einem Erwachsenen/Spielereiter) — Der Spieler zieht dem Spieler eine Karte und läßt Kartern und läßt die dargestellte Situation beschreiben. Dann zeigt der die dargestellte Situation beschreibt diesebenfalls beschreiben. Danach soll der Spieler diesebenfalls beschreiben, welche Szene vorher und welche nachher passiert.
1. Spielmöglichkeit (für einen Spieler) — Alle Karten mischen und offen auf den Tisch legen. Die Karten werden müssen so zusammengesetzt werden, daß die abgebildeten Szenen einen Handlungsbauft in die richtigen Zeiträumen Handlungsbauft in der richtigen Zeitlinien Reihenfolge ergeben.
- Spieleziel:**
- Die Kartenpaare zeigen jeweils 2 Szenen eines Handlungsbauftes, die zeitlich in die richtige Reihe gehörige gebracht werden müssen.
- Spieldaten:**
- 36 Spielkarten