

WER IST ES?



ALTER
6+



ZUSAMMENBAU
DURCH ERWACHSENE
ERFORDERLICH

Alles klar? Dann schwing dich an Deck, schnapp dir dein schwammtastisches **WER IST ES?** Spiel und begib dich mit **SPONGEBOB** und seinen Freunden auf spannende Ratetour durch Bikini Bottom! Stelle geschickte **JA-/NEIN-Fragen**, um das Meer zu durchforschen. Dann tauche voll ein und riskiere einen Tipp. Errate die geheime Figur vor deinem Mitspieler und gewinne das Spiel!

Inhalt

2 Ratetafeln • 2 Ratebögen
4 Figurenwähler • 2 Spielstandzähler

Zusammenbau

Bitte einen Erwachsenen, die Ratetafeln wie folgt für dich zusammenzubauen:

1. Drehen Sie beide Ratetafeln um und drücken Sie alle Laschen, die sich in den Ecken befinden, zur Tafelmitte, bis diese abknicken (siehe Abb. 1).

Dann lösen Sie vorsichtig das Spielzubehör aus dem Kunststoffrahmen. Falls erforderlich, können Sie überstehende Kunststoffkanten mit einer weichen Nagelfeile oder etwas Sandpapier glätten. Nachdem Sie alle erforderlichen Spielteile herausgelöst haben, entsorgen Sie bitte den Rahmen.

2. Befestigen Sie die Spielstandzähler an den Vorderseiten der Ratetafeln.

3. Drücken Sie einen Figurenwähler in die obere Schiene der Bikini Bottom Galerie und einen Figurenwähler in die untere Schiene. Jede Ratetafel soll schließlich 2 Figurenwähler aufweisen.

4. Drehen Sie die Ratetafeln um und drücken Sie je einen Ratebogen (mit der Bilderseite nach unten) in die Rückseiten der Ratetafeln. Jetzt sind die Kinder an der Reihe!

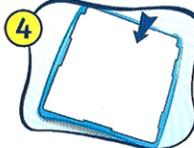
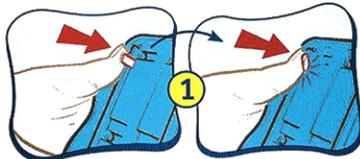
Vorbereitung

5. Los geht's! Schau dir die obere Galerie in deiner Ratetafel an und suche dir eine „geheimnisvolle Figur“ aus Bikini Bottom aus. Hast du dich entschieden? Dann schiebe den entsprechenden Figurenwähler auf diese Unterwasser-Kreatur. Den zweiten Figurenwähler schiebst du auf einen weißen Punkt. Dein Mitspieler sucht sich ebenfalls eine geheimnisvolle Figur aus seiner eigenen Galerie aus.

6. Öffne alle Türen der Ratetafel, so dass du alle Kreaturen sehen kannst. Halte die Tafel gerade, um zu verhindern, dass die Türen versehentlich zuklappen. Auch dein Mitspieler öffnet alle Türen seiner Ratetafel.

Ziel des Spiels

Errate die geheimnisvolle Figur eines Mitspielers, bevor er deine errät!



Spielen

Der jüngste Spieler beginnt. Wenn du an der Reihe bist, stellst du deinem Mitspieler eine Frage zu seiner geheimnisvollen Figur, die mit „Ja“ oder „Nein“ beantwortet werden kann. Sobald du seine Antwort kennst, kannst du die Türen der Kreaturen schließen, bei denen es sich **nicht** um die geheimnisvolle Figur handelt.

Beispiel: Du fragst: „Hat deine Kreatur Flossen?“ und dein Mitspieler antwortet: „Nein“. Nun kannst du alle Türen der Kreaturen schließen, die Flossen haben (denn sie können ja nicht die gesuchte Figur sein). Auf diese Weise bleiben nur noch die Kreaturen sichtbar, bei denen es sich auch wirklich um die geheimnisvolle Figur handeln könnte und du bist deinem Ziel schon ein gutes Stück nähergekommen. Da pro Spielzug nur eine einzige Frage gestellt werden darf, ist nun dein Mitspieler an der Reihe und darf dir eine Frage zu deiner geheimnisvollen Bikini Bottom Figur stellen.

Gewinnen

Wenn du glaubst, die geheime Figur deines Mitspielers zu kennen, kannst du bei deinem nächsten Spielzug einen Tipp abgeben, anstatt eine Frage zu stellen. Falls du richtig geraten hast, gewinnst du das Spiel. Falls du falsch geraten hast, gewinnt dein Mitspieler.

Punkte fischen

Falls du einen richtig schwammtastischen Wettbewerb über mehrere Runden veranstalten willst, schiebst du deinen Spielstandzähler bei jeder gewonnenen Spielrunde zur nächst höheren Zahl weiter. Wer zuerst 5 Spielrunden gewonnen und so 5 Punkte geschnappt hat, ist der Sieger des Punkte-Fisch-Wettbewerbs!

Für echte SpongeBob-Profis

Seid ihr wirklich echte Rateprofis? Dann könnt ihr diese Variante für fortgeschrittene Bikini Bottom Kenner spielen: Beide Spieler suchen sich zwei geheimnisvolle Figuren aus – eine aus der oberen und eine aus der unteren Reihe der Bikini Bottom Galerie. Nun müsst ihr versuchen, beide geheime Figuren des Mitspielers herauszufinden. Wenn ihr nun eure Fragen stellt, müsst ihr sie auf „beide“ oder „eine“ der beiden gesuchten Kreaturen beziehen. Ein Spieler könnte z.B. fragen: „Sind deine beiden Kreaturen rosa?“ oder „Ist eine der beiden Kreaturen schwammig?“. Beim Umlappen der Türen müsst ihr dann doppelt vorsichtig sein und euch noch besser merken, welche Fragen ihr schon gestellt habt.

Beispiel: Du fragst: „Hat eine der beiden Kreaturen Scheren?“ und dein Mitspieler antwortet: „Ja“. In diesem Fall kannst du keine Tür schließen. Du weißt zwar nun, dass eine Kreatur Scheren hat, die andere aber könnte keine haben. Um diese Spielvariante zu gewinnen, müsst du gleichzeitig beide Geheimfiguren richtig erraten.

A Theora Design

© 2011 Viacom International Inc. Alle Rechte vorbehalten. Nick, SpongeBob Schwammkopf und alle zugehörigen Titel, Logos und Figuren sind

Warenzeichen von Viacom International Inc. ~~TM & © 2011~~
Die Namen und Logos Hasbro, MB und WER IST ES? sind Warenzeichen von Hasbro.

© 2011 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hauptsitz von: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delémont, CH
Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Brunel Road Ave., Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK

● Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overway 29, D-59494 Soest, Tel.: 02921 965343, consumerservice@hasbro.de

● Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori: Hasbro Schweiz AG, Weinbergstrasse 4, CH-6005 Luzern, Tel.: 041 766 83 00, info@hasbro.ch

www.hasbro.ch

● Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien, Tel.: 01 8799 780, www.hasbro.de www.nick.de



051128973 rnm 1001

128289731000