

Wo liegt denn **HONOLULU?**

Ein Geographie-Quiz für 2 bis 4 Spieler von 11 bis 99 Jahren

Ravensburger Spiele® Nr. 00953 4

Autor: Dr. Belgacem Haba

Grafik: Thomas Menzel

Inhalt: 1 Spielplan

4 Legetafeln für die Wissenssteine

157 gelbe Länderkarten + 6 gelbe Katastrophenkarten

47 grüne Karten mit Zusatzfragen

1 Begleitheft mit 6 Landkarten und Spielanleitung

20 blauweiße Wissenssteine

24 große Chips in 4 verschiedenen Farben

80 kleine Chips in 4 verschiedenen Farben

Ziel des Spiels

Wer als erster 3 Wissenssteine zu verschiedenen Kontinenten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Vor der ersten Spielrunde müssen die Länder-, Katastrophen- und Zusatzfragekarten in getrennte Stapel sortiert werden.

Der Spielplan wird in die Mitte des Tisches gelegt.

Die gelben Länderkarten werden gut gemischt. Ein Drittel dieser Karten wird als Stapel mit dem Ländernamen nach oben neben den Spielplan gelegt. Die gelben Katastrophenkarten werden in diesen Stapel gemischt.





10 ●
2 ●

Die grünen Karten mit den Zusatzfragen werden ebenfalls gut gemischt und mit der Frageseite nach oben neben den Stapel mit den Länderkarten gelegt.

Ein Spielleiter wird bestimmt, der die Chips und die Wissenssteine verwaltet.

Jeder Spieler erhält eine Legetafel für die Wissenssteine sowie 10 kleine und 2 große Chips einer Farbe.

Wer zur Spielrunde eingeladen hat, legt für jeden Mitspieler Papier und Bleistift zurecht.

Spielregel

1. Fragen zu den Ländern

Mit der obersten Länderkarte vom Stapel beginnt das Spiel. Sie gilt für alle Spieler. Zu jeder Länderkarte stehen den Spielern folgende Fragen zur Auswahl, die auf dem Spielplan abgebildet sind:

- 1.) Auf welchem **Kontinent** liegt das jeweilige Land?
- 2.) Wie groß ist ungefähr die **Fläche** dieses Landes?
- 3.) Wie heißt seine **Hauptstadt**?
- 4.) Wieviel **Einwohner** hat das Land ungefähr?
- 5.) Wie heißt die **Währung** des Landes?
- 6.) Die Frage „**Verschiedenes**“ bezieht sich auf Besonderheiten des jeweiligen Landes.



Aus diesen Fragen sucht sich jeder Spieler die aus, die er zu der obersten Länderkarte beantworten möchte. Die Spieler müssen **mindestens 3** und dürfen **höchstens 5** Fragen zu einem Land beantworten. Sie kennzeichnen mit einem kleinen Chip ihrer Farbe die Felder, für die sie sich entschieden haben.

Nach dem Setzen der Chips schreiben die Spieler, jeder für sich, ihre Antworten zu den jeweils ausgewählten Fragen auf.



Beispiel:

Die Länderkarte „Griechenland“ liegt obenauf. Ein Spieler setzt auf die Fragen: KONTINENT – HAUPTSTADT – EINWOHNERZAHL – WÄHRUNG – VERSCHIEDENES. Auf sein Papier schreibt er die Antworten: EUROPA; ATHEN; [5] 20 Mio – 30 Mio; LIRA und OLYMP.

Wenn alle Spieler ihre Antworten aufgeschrieben haben, wird die Länderkarte umgedreht, und die Wertung findet statt.

2. Wertung der Fragen und Verteilung der Wissenssteine

Der Spielleiter liest der Reihe nach die Lösungen laut vor, und die Spieler vergleichen ihre Antworten.

Richtig: Für jede richtige Antwort verdoppelt der Spielleiter den eingesetzten Chip.

Falsch: Für jede falsche Antwort kassiert der Spielleiter den eingesetzten Chip ein.

Da die Antworten aufgeschrieben werden, ist Beschummeln unmöglich!

Beispiel:

Der Spieler aus unserem Beispiel erhält für die richtigen Antworten zu KONTINENT – HAUPTSTADT – VERSCHIEDENES seinen Chip jeweils verdoppelt. Bei der EINWOHNERZAHL hat er sich verschätzt, und die WÄHRUNG war falsch. Die Chips, die er auf diese Felder gesetzt hatte, verliert er an die Kasse.



5 richtige Antworten
= 1 Wissensstein

4 richtige Antworten
+ 1 großer Chip
= 1 Wissensstein

Wie kommen die Spieler zu Wissenssteinen?

Ein Spieler mit 5 richtigen Antworten erhält sofort einen Wissensstein.

Hat ein Spieler nur 4 richtige Antworten, muß er einen großen Chip seiner Farbe zum Ausgleich abgeben, um ebenfalls einen Wissensstein zu erhalten.



3 richtige Antworten
+ 1 richtig beantwortete
Zusatzfrage
+ 1 großer Chip

= 1 Wissensstein



Auch ein Spieler mit nur 3 richtigen Antworten braucht die Hoffnung auf einen Wissensstein noch nicht aufzugeben. Wenn er eine **Zusatzfrage** zieht und sie richtig beantwortet, muß er noch einen großen Chip drauflegen und erhält ebenfalls einen Wissensstein. Beantwortet ein Spieler die Zusatzfrage nicht richtig, kann er keinen Wissensstein erwerben. Er muß aber dann seinen großen Chip auch nicht abgeben.

Auf den Karten mit den Zusatzfragen werden so lange die mit 1 nummerierten Fragen gestellt, bis der Kartenstapel einmal durchgespielt ist. Erst dann werden die Fragen mit der Nummer 2 gestellt. Wollen mehrere Spieler bei der Abrechnung die Zusatzfrage beantworten, wird für jeden Spieler eine neue Karte gezogen.

Die gewonnenen Wissenssteine gelten für den Kontinent, zu dem das eben gefragte Land gehörte. In unserem Beispiel gilt der Wissensstein für Europa. Die Wissenssteine werden mit der blauen Seite nach oben auf die Legetafel gelegt.

Nach der Verteilung der Wissenssteine erhält jeder Spieler seine eingesetzten und verdoppelten Chips zurück. Es ist jederzeit möglich, beim Spielleiter 10 kleine Chips gegen 1 großen Chip einzutauschen.

Die gespielte Länderkarte wird beiseite gelegt. Es liegt eine neue Länderkarte obenauf, und die nächste Fragerunde beginnt.

3. Achtung! Katastrophenkarten

Liegt statt einer Länderkarte eine Katastrophenkarte obenauf, verlieren alle Spieler ihren Wissensstein zu dem Kontinent, der von der Katastrophe betroffen ist.

Sicherung vor Katastrophen

Ein Wissensstein gilt als katastrophensicher, wenn er mit der weißen Seite nach oben auf der Legetafel liegt. Ein Spieler darf seinen Wissensstein immer dann von Blau auf Weiß drehen, wenn er ein zweites Mal einen Wissensstein erhalten würde.

Würde ein Spieler weitere Male einen Wissensstein zu einem Kontinent gewinnen, so erhält er keinen weiteren Wissensstein, sondern einen Bonus von 2 kleinen Chips seiner Farbe.

Jüngeren Spielern fällt es schwer, den gerade mühsam erworbenen Wissensstein wegen einer Katastrophe wieder abzugeben. Sind also jüngere Spieler mit von der Partie, kann man auch die Katastrophenkarten ganz aus dem Spiel lassen.



Ende des Spiels

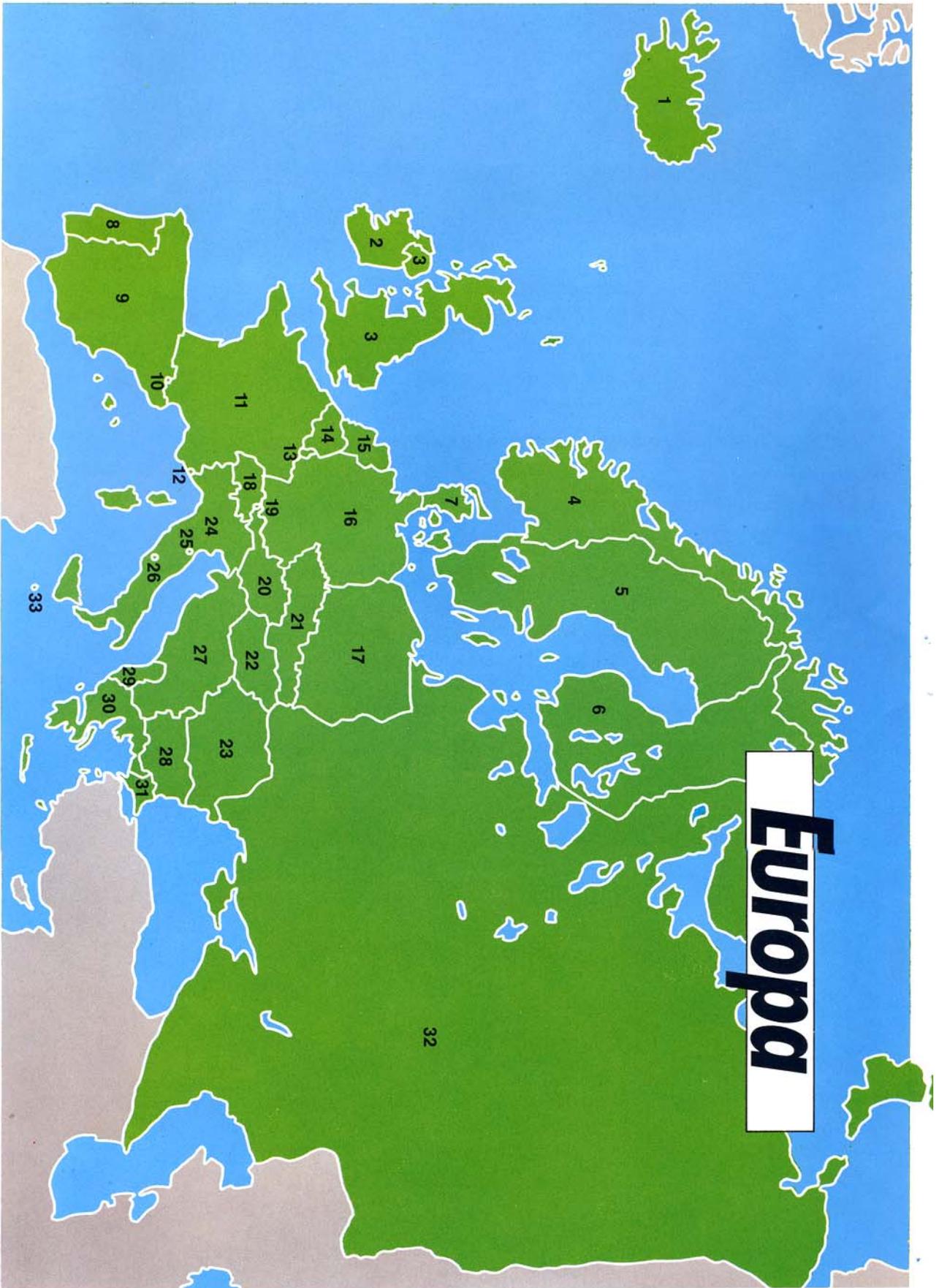
Hat ein Spieler 3 Wissenssteine zu verschiedenen Kontinenten auf seiner Legetafel, ist das Spiel zu Ende, und er ist der Gewinner. Beenden zwei Spieler gleichzeitig das Spiel, gewinnt derjenige mit den meisten Chips.

Besonders weltkundige Spieler können vor Spielbeginn vereinbaren, daß der Spieler gewinnt, der als erster alle 5 Wissenssteine auf seiner Legetafel besitzt.

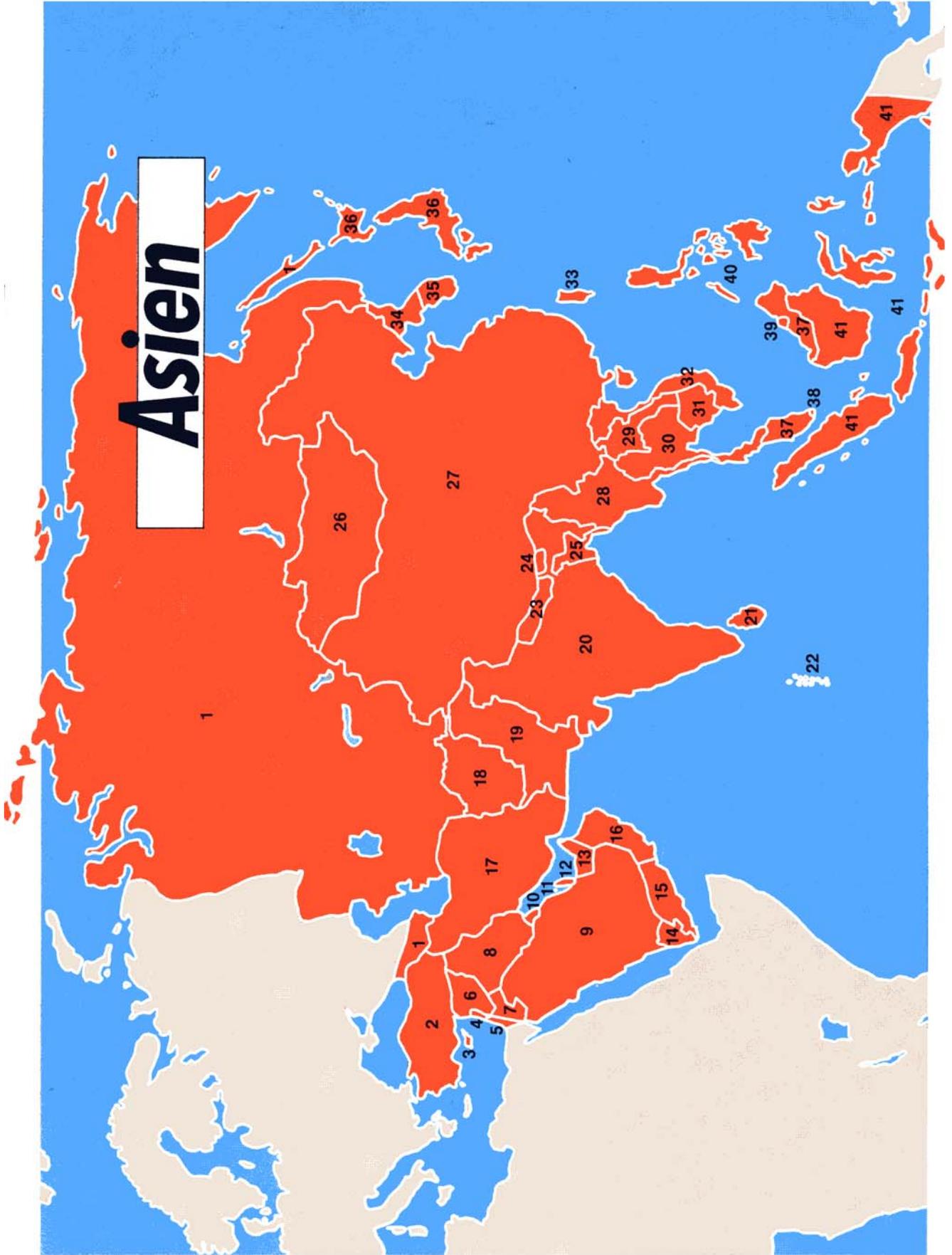
Zusammenfassung:

- Die oberste Länderkarte gilt für alle Spieler. Zu ihr werden jeweils die Fragen gestellt, die auf dem Spielplan abgebildet sind.
- Die Spieler setzen auf mindestens 3 und auf maximal 5 Spielplanfelder kleine Chips und schreiben jeder für sich die Antworten auf.
- Jede richtige Antwort wird vom Spielleiter mit einem Chip aus der Kasse verdoppelt. Für jede falsche Antwort zieht er den gesetzten Chip ein.
- Bei 5 richtigen Antworten erhält ein Spieler direkt einen Wissensstein für den Kontinent, auf den sich die Länderkarte bezog.
Bei 4 richtigen Antworten + einem großen Chip gibt es auch noch einen Wissensstein.
Bei 3 richtigen Antworten + richtiger Zusatzfrage + einem großen Chip, gibt es ebenfalls noch einen Wissensstein.
- Nach jeder Abrechnungsrunde wird die gespielte Länderkarte vom Stapel genommen, und die nächste Länderkarte kommt an die Reihe.
- Ein Wissensstein gilt als katastrophensicher, wenn die weiße Seite des Wissenssteins auf der Legetafel liegt.
- Wer zuerst 3 Wissenssteine zu verschiedenen Kontinenten auf seiner Legetafel besitzt, gewinnt das Spiel.





Asien



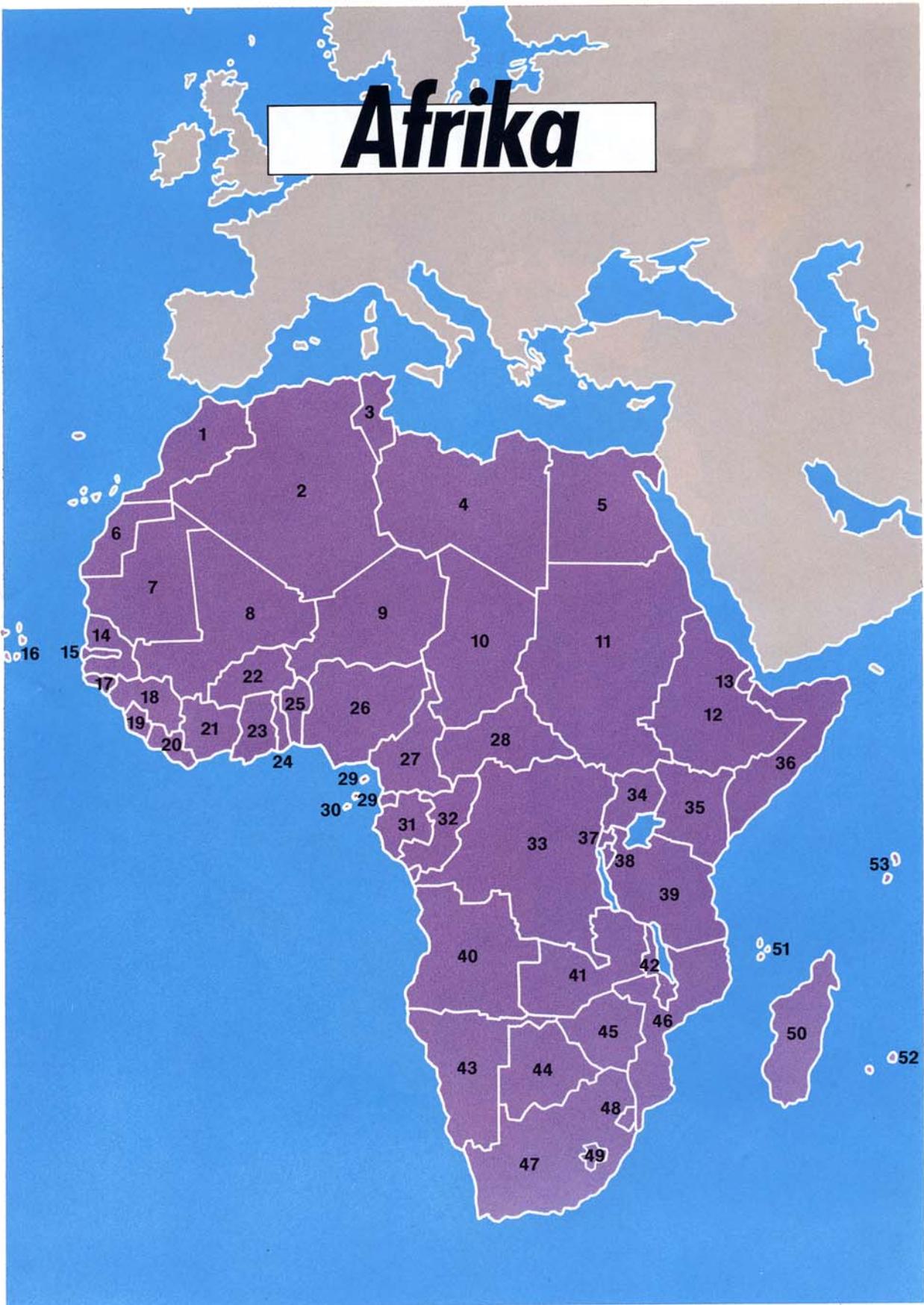
Nordamerika



Südamerika

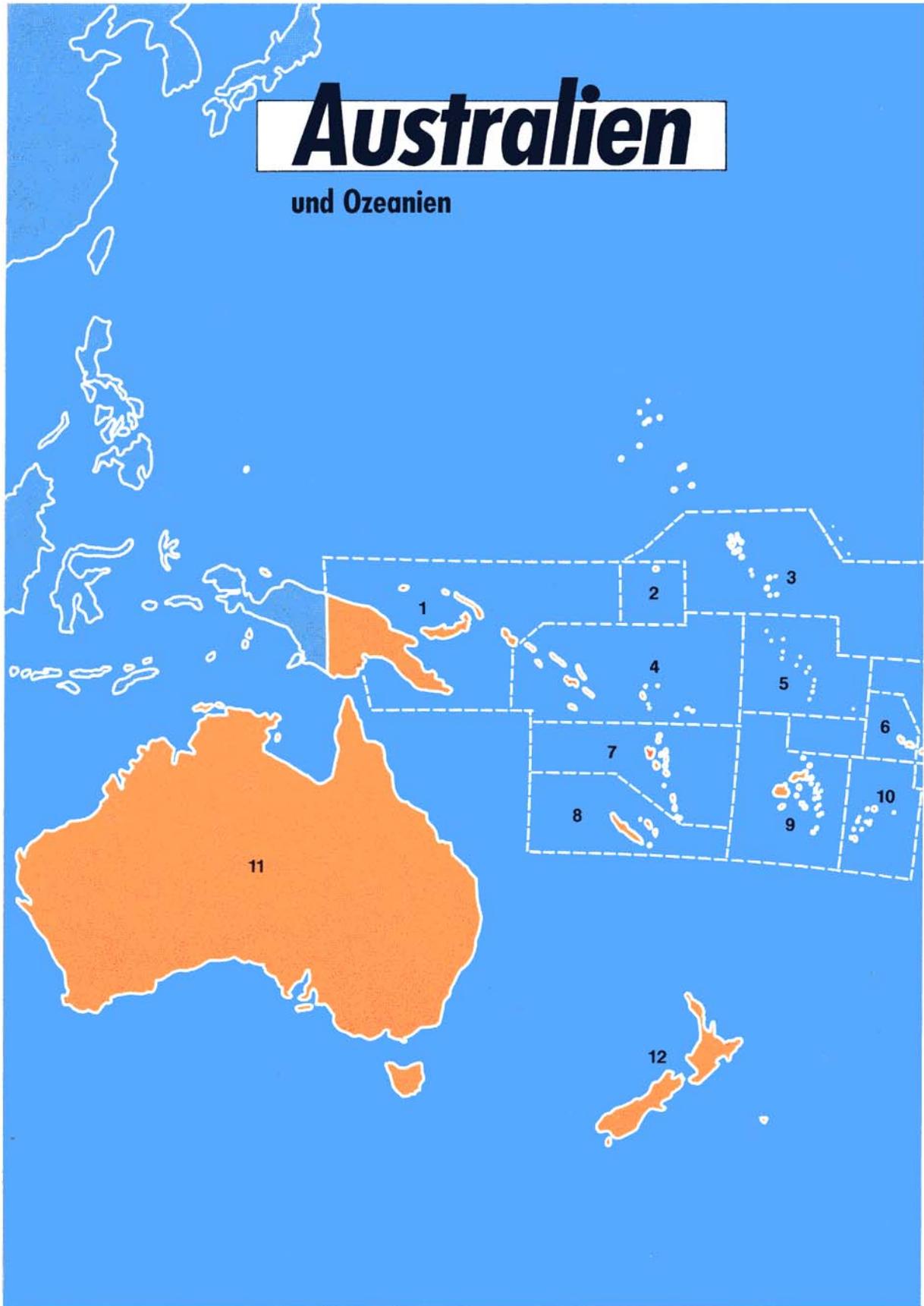


Afrika



Australien

und Ozeanien



Auflösungen:

AFRIKA

- 1 Marokko
- 2 Algerien
- 3 Tunesien
- 4 Libyen
- 5 Ägypten
- 6 West-Sahara
- 7 Mauretanien
- 8 Mali
- 9 Niger
- 10 Tschad
- 11 Sudan
- 12 Äthiopien
- 13 Dschibuti
- 14 Senegal
- 15 Gambia
- 16 Kap Verde
- 17 Guinea-Bissau
- 18 Guinea
- 19 Sierra Leone
- 20 Liberia
- 21 Elfenbeinküste
- 22 Burkina Faso
- 23 Ghana
- 24 Togo
- 25 Benin
- 26 Nigeria
- 27 Kamerun
- 28 Zentralafrikanische Republik
- 29 Äquatorialguinea
- 30 São Tomé und Príncipe
- 31 Gabun
- 32 Kongo
- 33 Zaire
- 34 Uganda
- 35 Kenia
- 36 Somalia
- 37 Ruanda
- 38 Burundi
- 39 Tansania
- 40 Angola
- 41 Sambia
- 42 Malawi
- 43 Namibia
- 44 Botswana
- 45 Simbabwe
- 46 Mosambik
- 47 Südafrika

- 48 Swasiland
- 49 Lesotho
- 50 Madagaskar
- 51 Komoren
- 52 Mauritius
- 53 Seychellen

NORDAMERIKA

- 1 Grönland (zu Dänemark)
- 2 Kanada
- 3 Vereinigte Staaten von Amerika
- 4 Mexiko
- 5 Bahamas
- 6 Kuba
- 7 Haiti
- 8 Dominikanische Republik
- 9 Jamaika

SÜDAMERIKA

- 1 St. Kitts-Nevis
- 2 Antigua und Barbuda
- 3 Dominica
- 4 St. Lucia
- 5 Barbados
- 6 St. Vincent und Grenadinen
- 7 Grenada
- 8 Trinidad und Tobago
- 9 Guatemala
- 10 Belize
- 11 El Salvador
- 12 Honduras
- 13 Nicaragua
- 14 Costa Rica
- 15 Panama
- 16 Kolumbien
- 17 Venezuela
- 18 Guyana
- 19 Surinam
- 20 Französisch Guyana (zu Frankreich)
- 21 Ecuador
- 22 Peru
- 23 Brasilien
- 24 Bolivien
- 25 Paraguay
- 26 Chile
- 27 Argentinien
- 28 Uruguay

ASIEN

- 1 Sowjetunion (asiatischer Teil)
- 2 Türkei (asiatischer Teil)
- 3 Zypern
- 4 Libanon
- 5 Israel
- 6 Syrien
- 7 Jordanien
- 8 Irak
- 9 Saudiarabien
- 10 Kuwait
- 11 Bahrain
- 12 Katar
- 13 Vereinigte Arabische Emirate
- 14 Jemen
- 15 Volksrepublik Jemen
- 16 Oman
- 17 Iran
- 18 Afghanistan
- 19 Pakistan
- 20 Indien
- 21 Sri Lanka
- 22 Malediven
- 23 Nepal
- 24 Bhutan
- 25 Bangladesch
- 26 Mongolische Volksrepublik
- 27 Volksrepublik China
- 28 Birma
- 29 Laos
- 30 Thailand
- 31 Kambodscha
- 32 Vietnam
- 33 Taiwan
- 34 Nordkorea
- 35 Südkorea
- 36 Japan
- 37 Malaysia
- 38 Singapur
- 39 Brunei
- 40 Philippinen
- 41 Indonesien

EUROPA

- 1 Island
- 2 Irland
- 3 Großbritannien

- 4 Norwegen
- 5 Schweden
- 6 Finnland
- 7 Dänemark
- 8 Portugal
- 9 Spanien
- 10 Andorra
- 11 Frankreich
- 12 Monaco
- 13 Luxemburg
- 14 Belgien
- 15 Niederlande
- 16 Bundesrepublik Deutschland
- 17 Polen
- 18 Schweiz
- 19 Liechtenstein
- 20 Österreich
- 21 Tschechoslowakei
- 22 Ungarn
- 23 Rumänien
- 24 Italien
- 25 San Marino
- 26 Vatikanstadt
- 27 Jugoslawien
- 28 Bulgarien
- 29 Albanien
- 30 Griechenland
- 31 Türkei (europäischer Teil)
- 32 Sowjetunion (europäischer Teil)
- 33 Malta

AUSTRALIEN UND OZEANIEN

- 1 Papua Neuguinea
- 2 Nauru
- 3 Kiribati
- 4 Salomonen
- 5 Tuvalu
- 6 West-Samoa
- 7 Vanuatu
- 8 Neukaledonien (zu Frankreich)
- 9 Fidschi
- 10 Tonga
- 11 Australien
- 12 Neuseeland

© 1991 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Otto Maier Verlag Ravensburg

Ravensburger

258410