



Wort Fix

Ravensburger Spiele® Nr. 23 116 4

Das pffiffige Wortspiel für 2–8 Spieler
von 7–99 Jahren.

Autor: Edith Lemmel

Inhalt: 24 rote und 24 blaue Buchstabenkärtchen
30 Chips (blau und gelb)
1 Spielregel

Vorbereitung

Die roten und blauen Kärtchen werden gemischt und mit der Buchstabenseite nach unten auf den Tisch gelegt. Ein Spieler wird als Spielleiter gewählt; er verwaltet die Chips.

Spielregel

Es wird ausgelost, wer beginnt. Der erste Spieler deckt zuerst ein rotes, dann ein blaues Kärtchen auf, so dass alle Mitspieler die Buchstaben deutlich

sehen können. Alle Teilnehmer versuchen ein zusammengesetztes Wort zu bilden. Dabei muss das erste Wort mit dem Buchstaben des roten Kärtchens, das zweite Wort mit dem Buchstaben des blauen Kärtchens beginnen.

Beispiel: H (rotes Kärtchen), T (blaues Kärtchen).
z.B. Haustür

Der Spieler, der dieses Wort nennen konnte, erhält einen blauen Chip. Die aufgedeckten Kärtchen werden wieder umgedreht und mit den übrigen vermischt. Dann deckt der nächste Spieler zwei Kärtchen auf.

Fällt keinem Spieler ein passendes Wort ein, werden die aufgedeckten Kärtchen wieder umgedreht und mit den übrigen vermischt. Anschließend werden zwei neue Kärtchen aufgedeckt.

Die Spieler können sich darauf einigen, eine einmal verwendete Wortkombination kein zweites Mal zuzulassen.

Besonders anspruchsvolle Spieler können auch einen bestimmten Bereich vereinbaren (z.B. Musik, Verkehr, Biologie oder ähnliches), aus dem das Wort stammen muss.

Wichtig:

1. die Reihenfolge der Buchstaben liegt fest: Zuerst rotes Kärtchen = Anfangsbuchstabe für das erste Wort, dann blaues Kärtchen = Anfangsbuchstabe für das zweite Wort.

2. Das zusammengesetzte Wort darf nur aus zwei Hauptwörtern bestehen. Wenn auch andere Wörter und Eigennamen zugelassen werden sollen, muss sich die Spielrunde vorher darauf einigen.

Punktwertung: Jeder blaue Chip zählt einen Punkt, jeder gelbe zählt 5 Punkte. Fünf blaue Chips werden gegen einen gelben eingetauscht.

Spieldauer: Man spielt so lange, bis die blauen Chips verteilt sind und auch keine mehr gegen gelbe eingetauscht werden können. Die Spieler können zu Beginn des Spiels auch eine bestimmte Spielzeit vereinbaren.

Gewinner ist, wer am Ende des Spiels die meisten Punkte erreicht hat.

© 1976, 1996, 2001 Ravensburger Spieleverlag



www.ravensburger.de
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 18 60
D-88188 Ravensburg



230177