

SPIELANLEITUNG

Inhalt des Spiels:

1 Würfel-Roller 1 Zahlblock

Ziel des Spiels

Als erster Spieler aus den geworfenen Buchstaben 10 Wörter gebildet zu haben und dabei die meisten Punkte zu erzielen.

Spielregeln

1. Jeder Mitspieler bekommt ein Zahlblatt und einen Stift (der nicht im Spiel enthalten ist). Ein Spieler rollt die Würfel, indem er den Würfel-Roller zwischen den Händen reibt (s. Abb. 1). Dann legt er sie flach in die Tischmitte, so daß alle Mitspieler die Buchstaben gut sehen können.

Abbildung 1



2. Die Spieler versuchen nun, möglichst schnell 10 Wörter aus 4 oder mehr Buchstaben zu bilden und aufzuschreiben (es dürfen nur "gerollte" Buchstaben verwendet werden).

Anmerkung:

Jeder Buchstabe darf pro Wort nur einmal eingesetzt werden (es sei denn, er käme mehr als einmal auf den gerollten Würfeln vor).

3. Ausnahmen

- a) Pro Runde darf jedes Wort nur einmal, entweder in Einzahl oder Mehrzahl, verwendet werden.
- b) Eigennamen, Dialekt- und Fremdwörter sind nicht erlaubt, es sei denn, sie stehen in einem Lexikon.
- c) Umlaute werden als 2 Buchstaben gewertet.

4. Wer zuerst 10 Wörter gebildet hat, ruft: "Halt!" (Wenn kein

Spieler 10 Wörter schafft, kann das Spiel entsprechend früher gestoppt werden).

5. Wertung

- a) Wer zuerst 10 Wörter gebildet und "Halt!" gerufen hat, bekommt einen Bonus-Punkt.
- b) Wenn ein Wort falsch geschrieben wurde oder einen Buchstaben enthält, den die Würfel nicht zeigen, bekommt der Spieler 2 Punkte abgezogen.
- c) Alle Spieler lesen ihre Wörter reihum vor. Wenn ein Wort bei einem oder mehreren Mitspielern auftaucht, wird es bei allen gestrichen.
- d) Alle Spieler zählen nun die übriggebliebenen Wörter auf den Blättern zusammen. Jedes Wort zählt einen Punkt.
- e) Zusätzliche Punkte gibt es für folgende Buchstabenzahlen in einem Wort:

Zahl der Buchstaben in einem Wort

5	6	7	8	9
---	---	---	---	---

Bonus-Punkte

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

6. Wertungen und Zwischensumme werden auf dem Blatt notiert, und die Buchstabenwürfel für eine neue Runde wieder gerollt.

Gewinner des Spiels

Das Spiel geht weiter, bis der erste Spieler 50 Punkte erzielt hat.

Variante des Grundspiels

Jeder Mitspieler bekommt auf einem Blatt Papier eine Spalte. Die Würfel werden gerollt, und die Spieler nennen reihum nacheinander Wörter, die ein Spieler in der entsprechenden Spalte notiert. Wer kein Wort weiß, darf aussetzen und bei einer späteren Runde wieder ins Spiel einsteigen. Das Spiel endet, wenn keiner mehr ein Wort findet.

Wertung

Die Punktwertung gilt wie im Grundspiel. Wer zuerst 50 Punkte erreicht, gewinnt.