

*nur Knochen/  
nur Knochen & 1 Ei  
gewürfelt = leider  
ausgeschieden*

### Dinopech!

**Achtung:** Würfelt ein Spieler nur Knochen oder Knochen und nur ein Dino-Ei, hat er großes Dinopech. Er scheidet für diese Runde aus. Hat dieser Spieler bereits Würfeldinos gesammelt, muss er diese abgeben: Sie werden gemeinsam mit den übrigen Würfeln an den nachfolgenden Spieler weitergegeben.

### Wichtig:

- Der erste Spieler, der innerhalb einer Runde ausscheidet, darf sich einen Stein aus dem Vorrat nehmen.
- Spielen vier Spieler, dürfen sich die ersten zwei Spieler, die ausscheiden, jeweils einen Stein nehmen.
- Ist kein Stein mehr in der Mitte, kann leider auch keiner mehr genommen werden.

Im Laufe der Runde werden immer weniger Würfel weitergegeben und das Risiko, nur Knochen zu würfeln, wächst ...

### Die Steine

Durch das Abgeben eines Steines kann ein Spieler einmal auf das Würfeln verzichten. Sind z. B. nur noch wenige Würfel im Spiel, kannst du einen Stein zum Vorrat legen. Du brauchst nun nicht zu würfeln: Gib die Würfel direkt an den nächsten Spieler weiter. Falls du Würfeldinos hast, so bleiben diese vor dir liegen.

### Eine Spielrunde endet, wenn ein Spieler

- als Letzter übrig bleibt, weil alle anderen bereits ausgeschieden sind. Er darf seine Spielfigur nun genau so viele Felder vorwärts ziehen, wie er Würfeldinos vor sich liegen hat.
- einen Super-Würfeldino bekommt, d.h. in einem Würfelwurf nur Dinosaurier gewürfelt hat. In diesem Fall dürfen nun alle Spieler ihre Spielfiguren jeweils genau so viele Felder vorsetzen, wie Würfeldinos vor ihnen liegen.

Wer sitzt links neben dem Spieler, der die Runde beendet hat? Er beginnt die neue Runde, bekommt alle 12 Würfel und würfelt.

## Spielende

Das Spiel endet, sobald die erste Spielfigur auf dem Zielfeld (Höhle) landet. Überzählige Punkte verfallen. Jetzt beginnt die tolle Dinoparty, zu der alle eingeladen sind.

*Stein abgeben = 1 x  
freiwillig aussetzen*

*Ende der Runde:  
Nur noch 1 Spieler?  
Nur Sieger setzt  
Spielfigur*

*Nur Dinos gewürfelt?  
Alle setzen  
Spielfiguren*

*neue Runde*

*Spielfigur auf Zielfeld  
= Sieg*

DEUTSCH



# WÜRFEL-DINOS

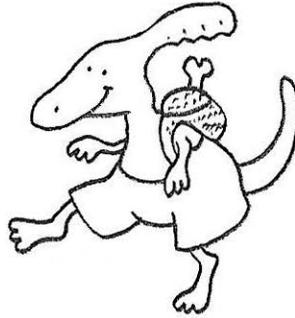
Dinosaur dice • Dino-foles • Dobbeldino's



# Würfel-Dinos

Ein steinstarkes Risiko-Würfelspiel für 2 - 4 Spieler von 4 - 99 Jahren.

**Spielidee:** Heinz Meister  
**Illustration:** Michael Schober  
**Spieldauer:** ca. 10 Minuten



Tröööhöt! Aufregung in Steinbruchhausen: Die Dinos versammeln sich zum großen Wettrennen an der Startlinie. Jubelnd stehen schon die ersten Fans an der Ziellinie und feuern die Wettläufer an. Wer gewinnt wohl und lädt alle zu einer großen Dinoparty ein?

## Spielinhalt

- 4 Dinosaurier
- 12 Würfel
- 1 Spielplan
- 8 Steine
- 1 Spielanleitung

## Spielziel

Innerhalb jeder Runde scheiden nach und nach immer mehr Spieler aus. Nur wer am Ende übrig bleibt, darf seine Spielfigur genau so viele Felder vorwärts ziehen, wie er Würfel mit Dinos vor sich liegen hat. Wer seine Spielfigur nach einigen turbulenten Runden zuerst auf das Zielfeld setzen kann, gewinnt.

*Würfeldinos sammeln, um die eigene Spielfigur ziehen zu können*

DEUTSCH

*Spielplan auslegen,  
Spielfiguren auf  
Startfeld,  
Stein nehmen,  
Würfel bereit*

*mit allen Würfeln  
würfeln*



*Würfel nehmen*



*wertlos*



*1 Ei: wertlos  
2 Eier: 1 Würfeldino  
stibitzen*

*Knochen & Dino-Eier:  
Würfel weitergeben*

## Spielvorbereitung

Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches. Jeder Spieler nimmt sich einen Dinosaurier und stellt ihn auf das braune Startfeld. Spielen weniger als vier Spieler, so kommen übrige Dinosaurier zurück in die Verpackung. Alle Würfel werden neben dem Spielplan bereitgelegt. Jeder Spieler bekommt einen Stein. Alle übrigen Steine liegen neben dem Spielplan bereit.

## Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer als Erstes den Namen eines Dinosauriers nennen kann, darf beginnen. Wenn ihr euch nicht einigen könnt, beginnt das jüngste Kind und würfelt einmal mit allen Würfeln.

**Achtung:** Bleiben Würfel übereinander liegen? Nehmt die oben liegenden herunter und legt sie neben die anderen.

Welche Symbole siehst du auf den Würfeln?

### Den Dino

Klasse, das ist ein wertvoller Würfeldino!  
Nimm alle Würfel, die den Dino zeigen, und lege sie vor dir ab.

### Den Knochen

Dieser Würfel ist leider nichts wert – du bekommst keinen Würfel.

### Das Dino-Ei

- Wenn du nur ein Dino-Ei gewürfelt hast, so geschieht nichts.
- Hast du zwei oder sogar mehr als zwei Dino-Eier gewürfelt, darfst du von einem beliebigen Mitspieler einen bereits gewonnenen Würfeldino stibitzen.

**Achtung:** Das geht natürlich nur, wenn schon ein anderer Spieler einen Würfeldino vor sich liegen hat! Hat noch niemand einen Würfeldino, so kannst du auch keinen stibitzen, bist aber nicht ausgeschlossen.

Gib die Würfel, die Knochen oder Dino-Eier zeigen, an den nachfolgenden Spieler weiter.