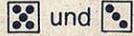


SPIELANLEITUNG

Man benötigt dazu:

- 1 Original-KUEMMERLING-Würfel-Spiel
- 2 Original-KUEMMERLING-Würfel (♣= Joker) und beliebig viele Mitspieler über 18 Jahre.

Es ist ganz einfach:

Die erzielten "Augen" (Punkte) der beiden Würfel werden zusammengezählt oder einzeln gewertet. Beispiel:  d.h. die Taste  oder  +  hochstellen. Wird z.B. von einem der Spieler der KUEMMERLING-Joker  und  gewürfelt, so hat er neben der Taste  die freie Auswahl beim Hochstellen einer weiteren Taste. Erzielt ein Spieler mit einem Wurf den Doppel-Joker  und , dann hat er sein Spiel dieser Runde gewonnen und erhält 0 Punkte. Jeder Spieler würfelt solange, wie er Tasten hochstellen kann, die mit der Augenzahl der Würfel übereinstimmen. Ist ein Hochklappen nicht mehr möglich, so werden seine restlichen Zahlen auf den Tasten zusammengezählt und als Minuspunkte notiert. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.



Es gewinnt:

Der Spieler, der die wenigsten Minuspunkte aus den nicht hochgestellten Tasten hat.

Verloren hat:

Der Spieler mit den meisten Minuspunkten.

Spieldauer:

Vor Spielbeginn die Rundenzahl festlegen, denn bei evtl. Punktgleichheit muß ein Stechen erfolgen. (Entscheidungsspiel).

Original-Spielanleitung:

Unsere Spielanleitung soll eine Standard-spielregel darstellen, und Sie mit dem "Würfelspaß mit KUEMMERLING" vertraut machen. Spielanleitungen sind Anregungen, um selbst immer wieder neue zu erfinden. Sicherlich gibt es eine Menge Möglichkeiten. Mit etwas Phantasie und Spielwitz lassen sich noch viele interessante Spielregeln aufstellen.

Nette Menschen trinken KUEMMERLING.
