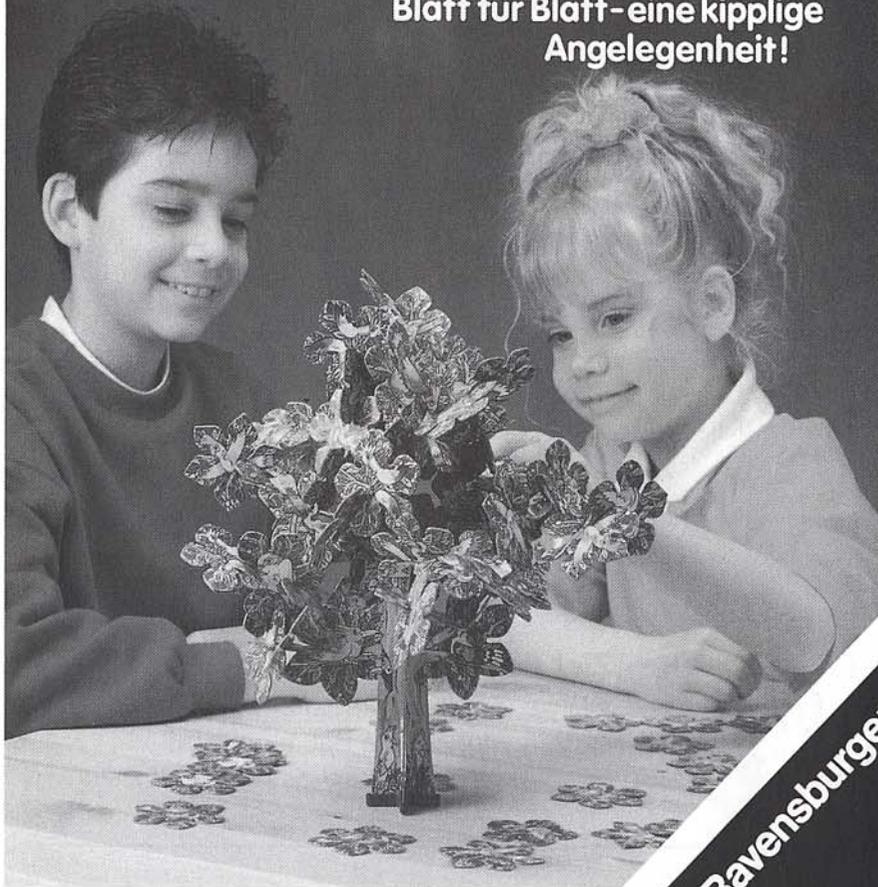




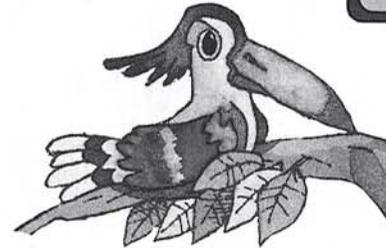
WUNDER BAUM

Blatt für Blatt - eine kippige
Angelegenheit!



Ravensburger

WUNDER BAUM

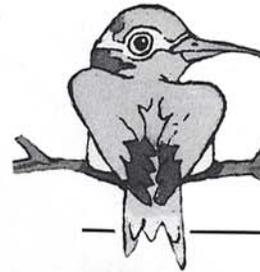


Ravensburger Spiele® Nr. 21 034 3

Ein Geschicklichkeitsspiel für 1 – 4 Spieler
ab 5 Jahren

Autor: Max J. Kobbert
Grafik: Tapiro Design

Inhalt: 46 Blätter
1 Baumstamm
1 Aufstellfuß
1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

Ziel ist, die eigenen Blätter mit Finger-
spitzengefühl in die Baumkrone zu
stecken. Wer als erster keine Blätter mehr
hat, gewinnt das Spiel.



Abb. 1 a



Abb. 2



Abb. 1 b

Vorbereitung

Vor Spielbeginn müssen die Blätter und die zwei Baumstammteile vorsichtig aus der Stanztafel gelöst werden. Die Baumteile werden dann ineinandergesteckt und in den Aufstellfuß geschoben (vgl. Abb. 1a + 1b). Der Baumstamm wird in die Mitte des Tisches gestellt. Danach werden die Blätter an die Spieler verteilt:

- ein Spieler spielt mit allen 46 Blättern,
- bei zwei Spielern erhält jeder Spieler 23 Blätter,
- bei drei Spielern erhält jeder Spieler 15 Blätter,
- bei vier Spielern erhält jeder Spieler 11 Blätter.

Überzählige Blätter werden in die Schachtel zurückgelegt. Der kipplige Blätterspaß kann beginnen.

Spielregel

Der jüngste Spieler fängt an. Er nimmt sich aus seinem Blätternvorrat ein beliebiges Blatt, holt tief Luft und steckt das Blatt geschickt in die Baumkrone. Die Schlitzlöcher in den Blättern müssen dabei ineinandergreifen (vgl. Abb. 2). Selbstverständlich darf der Baum dabei nicht festgehalten werden.

Jeder darf immer nur ein Blatt in die Baumkrone stecken, wenn er an der Reihe ist. Dann geht es sofort beim nächsten Spieler weiter.

Gelingt es dem Spieler, sein Blatt so festzustecken, daß es im Baum hängenbleibt, hat er seinen Spielzug mit Erfolg beendet. Fällt das Blatt vom Baum, muß der Spieler, der gerade an der Reihe ist, das Blatt wieder in seinen Vorrat aufnehmen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Falls gleichzeitig mehrere Blätter vom Baum fallen, muß der Spieler, der dies mit seinem Blatt verursacht hat, **alle** heruntergefallenen Blätter aufnehmen.

Natürlich darf kein Spieler absichtlich, z. B. durch Wackeln am Tisch, die Blätter zum Fallen bringen.

Jeder Spieler sollte stets darauf achten, daß der Baum nicht aus dem Gleichgewicht gerät. Sobald der Baum kippt, ist das Spiel beendet. Also, Vorsicht und aufgepaßt!



Ende des Spiels

Die Spielrunde ist beendet, sobald ein Spieler mit Geschick und einer ruhigen Hand sein letztes Blatt in die Baumkrone gesteckt hat.

Kippt der Baum während des Spiels, ist die Spielrunde ebenfalls beendet. Gewonnen hat dann der Spieler, der zu diesem Zeitpunkt die wenigsten Blätter besitzt. Sollte es passieren, daß mehrere Spieler dieselbe Anzahl an Blättern besitzen, gibt es auch mehrere Gewinner.

© 1992 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg



258886