

TACK!

Der verrückte Spieleklassiker MAU-MAU für die ganze Familie!

Inhalt: 120 Karten = 2 x 24 Aktionskarten (beiger Hintergrund) & 2 x 36 Standardkarten (1-9)

Spieler: 2-10 Personen (empfohlen ab 6 Jahren)

Spieldauer: Ca. 20-30 Minuten

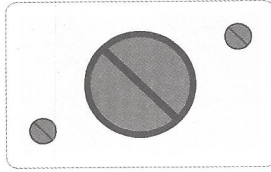
Ziel des Spiels: Als erster alle Karten auszuspielen.

Jeder Spieler erhält 7 Karten. Alle anderen Karten werden verdeckt als Abnahme-Stapel auf den Tisch gelegt. Nun nimmt der Spieler, der ausgeteilt hat, die oberste Karte vom Stapel und legt diese daneben – dies wird der Ablage-Stapel. Handelt es sich bei dieser Karte um eine Aktionskarte, so muss der Begnner die Anweisung dieser Karte befolgen. Gespielt wird reihum – der Mitspieler zur Linken des Kartengebers beginnt. Nach diesem geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Die Karten, die abgelegt werden dürfen, müssen mit der obersten Karte auf dem Ablage-Stapel übereinstimmen (als Zahl oder Farbe).

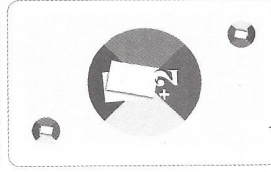
Beispiel: Liegt auf dem Ablage-Stapel die rote Karte mit der 2, darf der nächste Mitspieler eine Karte mit roter Farbe oder mit einer 2 darauf ablegen. Aktionskarten mit gleicher Farbe bzw. Farbwahl-Symbol dürfen auch abgelegt werden.

Hat ein Mitspieler keine passende Karte auf der Hand, muss er eine Karte vom Abnahme-Stapel ziehen. Danach ist sein Spielzug beendet und der nächste Mitspieler ist an der Reihe. Ist der Abnahme-Stapel aufgebraucht (vor Spielende), wird der Ablage-Stapel gemischt und verdeckt wieder auf dem Tisch platziert. Wichtig: Vorher muss die oberste Karte vom Ablage-Stapel genommen werden, da auf dieser dann weiter abgelegt wird. Dies wiederholt sich so oft, bis das Spiel beendet ist.



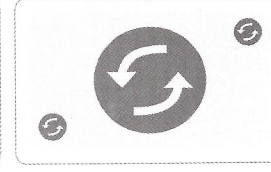
Pause

Diese Karte gibt es in allen 4 Farben. Sie kann ausgespielt werden, wenn auf dem Ablage-Stapel eine Karte in gleicher Farbe bzw. auch eine Pause-Karte liegt. Wenn diese Karte abgelegt wurde, wird der nächste Mitspieler übersprungen, es sei denn, dieser verlängert mit einer Pause-Karte. Dann wird der nächste Mitspieler übersprungen. Legt dieser auch eine Pause-Karte, betrifft das Aussetzen den darauffolgenden Mitspieler (usw.).



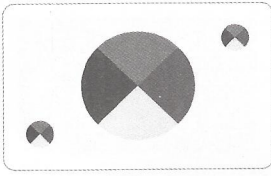
Nimm-2 + Farbwunsch

Diese Karte ist ein Joker und darf auf alle Karten des Ablage-Stapels gelegt werden. Sie hat zwei Bedeutungen:
- derjenige, der diese ausspielt, darf sich die nächste Kartenfarbe, die ausgespielt wird, wünschen.
- der nächste Mitspieler muss 2 Karten aufnehmen. Allerdings darf dieser „verlängern“, indem er auch Nimm-2 + Farbwunsch-Karte ausspielt.
So addieren sich die beiden auf dem Tisch liegenden Nimm-2 + Farbwunsch-Karten auf 4 Karten, die der nächste Mitspieler aufnehmen muss. Es sei denn, dieser spielt auch eine Nimm-2 + Farbwunsch-Karte. Dann muss der nächste Mitspieler 6 aufnehmen (usw.). Hat ein Mitspieler 2 oder mehr Karten gezogen, ist damit sein Spielzug beendet.



Richtungswechsel

Diese Karte gibt es in allen 4 Farben. Sie kann ausgespielt werden, wenn auf dem Ablage-Stapel eine Karte gleicher Farbe bzw. auch eine Richtungswechsel-Karte liegt. Sie bestimmt, dass die Spielrichtung geändert wird (wurde im Uhrzeigersinn gespielt, wird nun gegen den Uhrzeigersinn gespielt). Legt der nächste Mitspieler jetzt auch eine Richtungswechsel-Karte ab, so ist wieder die ursprüngliche Spielrichtung hergestellt (usw.).

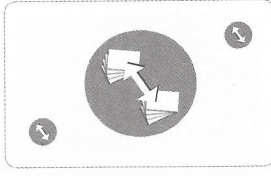


Farbwahl-Joker

Diese Karte entscheidet, welche Farbe als nächstes gespielt werden muss. Der Mitspieler, der diese ausspielt, darf sich die nächste zu spielende Farbe wünschen. Sie kann auf alle Standardkarten gelegt werden – allerdings nicht auf die anderen Aktionskarten, wenn deren Aufgabe noch nicht erfüllt ist.

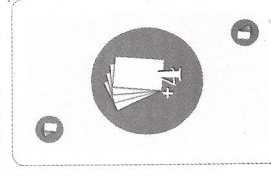
Beispiel:

Hat ein Mitspieler aussetzen müssen, weil vor ihm eine Pause-Karte gespielt wurde und er nicht mit einer eigenen Pause-Karte „verlängert“ hat, so darf der darauffolgende Mitspieler die Karte Farbwahl-Joker spielen, da die Aktionskarte Pause erfüllt wurde.



Kartentausch

Diese Karte gibt es in allen 4 Farben. Sie kann ausgespielt werden, wenn auf dem Ablage-Stapel eine Karte gleicher Farbe bzw. auch eine Kartentausch-Karte liegt. Derjenige, der diese Karte ausspielt, bestimmt einen anderen Mitspieler, dem er alle seine Karten, die er auf der Hand hält, mit diesem aus-



Nimm-4

Diese Karte gibt es in allen 4 Farben. Sie kann ausgespielt werden, wenn auf dem Ablage-Stapel eine Karte gleicher Farbe bzw. auch eine Nimm-4-Karte liegt. Der nächste Mitspieler muss 4 Karten aufnehmen. Allerdings darf dieser „verlängern“, indem er sich eine Karte von der Hand ausspielt. So addieren sich die beiden auf dem Tisch liegenden Nimm-4-Karten auf 8 Karten, die der nächste Mitspieler aufnehmen muss. Es sei denn, dieser spielt auch eine Nimm-4-Karte. Dann muss der nächste Mitspieler 12 Karten aufnehmen (usw.). Hat ein Mitspieler 4 oder mehr Karten gezogen, ist damit sein Spielzug beendet.