



### Der spannende Wackel-Spielspaß!

Das Geschicklichkeitsspiel für 2-6 Spieler von 5-99 Jahren.

Lizenz: Bar David Ltd. · Autoren: Ronald Hofstätter und Arno Steinwender
Design: Kinetic / KniffDesign · Illustration: lan Stephen · Ravensburger Spiele Nr. 21723 6

#### Inhalt

- 1 Fels
- 1 zweiteilige Angel
- 1 Wassertafel
- 1 Hut mit Schnur
- 1 Teich
- 1 Affe
- 36 Fische in sechs unterschiedlichen Farben:
  - 24 kleine Fische
  - 6 mittlere Fische
  - 6 große Fische

Heute ist was los im Dschungel! Kommt mit dem kleinen Affen zum Tümpel, wo die Zappelfische sich einen Spaß daraus machen, aus dem Wasser zu hüpfen und in den Hut zu beißen!

Macht mit und hängt möglichst viele Fische an den Hut!

## Ziel des Spiels

ist es, alle eigenen Fische an den Hut oder an andere Fische zu hängen und so als Erster alle Fische los zu werden.

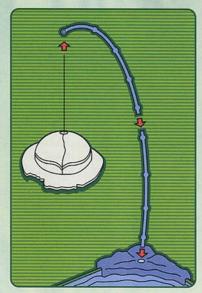
### Vorbereitung



- Steckt den Felsen so auf den Schachtelrand, dass die Verstärkung im Tümpeleinsatz verankert wird.
- Drückt die kleine Wassertafel so in das Loch im Teichboden, dass sie einrastet.







- Verbindet die zweiteilige Angel und steckt sie in das Loch im Felsen. (Abb.)
- Klemmt den kleinen Affen an eine beliebige Stelle des unteren Angelteils.
- Macht einen Knoten in die Schnur und zieht sie durch das Loch im Hut.
   Befestigt den Hut mit Hilfe der Schnur an der Angel.
- Stellt die Schachtel mit Angel und Teicheinsatz in die Mitte des Tisches.
- Teilt die Fische unter euch auf:
   5 und 6 Spieler: Jeder erhält einen großen, einen mittleren und vier kleine Fische in unterschiedlichen Farben.
   4 Spieler: Jeder erhält einen großen, einen mittleren und sechs kleine Fische in unterschiedlichen Farben.

**3 Spieler:** Jeder erhält zwei große, zwei mittlere und acht kleine Fische in unterschiedlichen Farben.

2 Spieler: Jeder erhält drei große, drei mittlere und acht kleine Fische.

**Tipp:** Wollt ihr eine längere Runde spielen, könnt ihr bei weniger als sechs Spielern alle Fische gleichmäßig aufteilen.

Probiert vor der ersten Runde aus, wie man die Fische am besten an den Hut oder an einen anderen Fisch hängt. Der Spieler, der als letzter Geburtstag hatte, darf anfangen. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

#### Der Wackelspaß beginnt!

Wenn du an der Reihe bist, nimmst du einen deiner Fische und hängst ihn an den Hut, **ohne diesen festzuhalten**. Hängen schon Fische am Hut, kannst du deinen Fisch auch an einen anderen Fisch hängen.



Gelingt es dir, deinen Fisch an den Hut oder an einen anderen Fisch zu hängen, ist dein Zug zu Ende und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Fallen bei deiner Aktion Fische in den Tümpel, nimmst du diese zu dir. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

# Beim Anhängen der Fische gibt es einiges zu beachten:

- Am Hut selbst darf nur ein Fisch einer Farbe hängen. Weitere Fische musst du immer an einem schon hängenden Fisch befestigen.
- Auch bevor Fische in allen sechs Farben am Hut hängen, kannst du schon Fische an anderen Fischen befestigen.
- Du darfst Fische überall, wo es möglich ist, an andere Fische anhängen.
   Du darfst deinen Fisch also am Maul, an der Rückenflosse, am Rücken oder am Schwanz eines anderen Fisches befestigen. Es dürfen aber nicht mehrere Fische an derselben Stelle an einen anderen Fisch gehängt werden (siehe Abb.).
- Es dürfen nur Fische in einen anderen Fisch beißen, die nicht dieselbe Farbe haben. Blau darf z. B. in Rot beißen, Blau aber nicht in Blau.
- Benutze, um die Fische anzuhängen, nur eine Hand und lass den Hut frei schwingen.

#### Ende des Spiels:

Der erste Spieler, der alle seine Fische am Hut oder an anderen Fischen anhängen konnte, gewinnt das Spiel.

**Tipp:** Spielen Erwachsene mit, können sie die Fische mit der Hand aufhängen, mit der sie nicht schreiben. Dann haben Kinder dieselben Chancen.



©2004 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag Postfach 2460 D-88194 Ravensburg Distr. CH: Carlit + Ravensburger

Grundstr. 9 CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

4