

ZAXO

SPIELANLEITUNG * SPIELERLEBNISSE FÜR JUNG UND ALT

Das Spiel wird mit 60 Steinen mit verschiedenen Steinmotiven in verschiedenen Farbkombinationen gespielt. Es können bis zu 6 Spieler mitspielen.

Die Steine werden vor Spielbeginn verdeckt auf dem Tisch gemischt und danach alle Steine bis auf die beiden Joker an die Spieler ausgegeben. Verteilt wird : an 2 Spieler je 29 Steine, der Spieler nach dem Geber legt den ersten Stein zum Anlegen aus; an 3 Spieler je 19 Steine, der letzte Stein wird offen ausgelegt und der Spieler nach dem Geber beginnt mit dem Anlegen an diesen ersten Stein; an 4 Spieler je 14 Steine, die beiden letzten Steine werden ausgelegt und der Spieler nach dem Geber beginnt mit dem Anlegen an diese ersten Steine.

Bei 5 Mitspielern werden je 11 Steine an die Spieler ausgegeben, die 3 letzten Steine bleiben verdeckt liegen, wenn alle Spieler alle Steine angelegt haben, nehmen die Spieler in der Spielreihenfolge je einen der verdeckt liegenden Steine auf und legen diese auch noch an. Bei 6 Mitspielern werden je 9 Steine ausgegeben, die 4 letzten Steine bleiben wie bei der Version mit 5 Mitspielern verdeckt liegen und werden nach dem Auslegen aller Steine in der Spielreihenfolge aufgenommen und angelegt.

Der Spieler nach dem Geber beginnt das Spiel indem er entweder den ersten Stein auslegt (bei 2 Mitspielern) oder an den oder die bereits ausliegenden Steine anlegt. Liegt erst ein Stein aus, so darf irgendeine farblich passende Seite angelegt werden; liegen bereits mehrere Steine aus, darf nur noch an mindestens zwei farblich passende Seiten angelegt werden.

Die Joker werden zur Seite gelegt, sie werden erst beim späteren Spielverlauf benötigt.

Ziel des Spieles ist es, eine geschlossene Linie in einer Farbe aus mindestens 5 Steinen zu bilden, der Spieler, der diese Linie schliesst, hat gewonnen.

Es darf pro Runde nur ein Stein angelegt werden, hat jedoch ein Spieler die Möglichkeit, die beiden letzten Steine einer zu schließenden Linie zu ergänzen, so darf er - und nur in diesem Fall - diese zwei Steine anlegen und hat das Spiel gewonnen.

Wenn alle Steine angelegt worden sind und kein Spieler konnte eine Linie schließen, so können von den äußeren Linien Steine abgenommen und neu eingefügt werden. Es darf auch aus dem inneren Feld ein Stein herausgenommen werden, allerdings muß dieser Stein dann durch einen Joker ersetzt werden. Diese Möglichkeit ist jedoch nur gegeben, wenn mit diesem Stein aus der inneren Fläche eine Linie geschlossen werden kann. Durch den Einsatz des Jokers bekommt der Spieler, der die Linie schließen kann, 5 Pluspunkte weniger angeschrieben.

Punktregelung : gelingt es einem Spieler, noch beim Auslegen der verteilten Steine eine Linie zu schließen, so erhält er für diese gewonnene Runde 30 Pluspunkte und alle weiteren Spieler für die bei ihnen verbleibenden Steine, die sie nicht mehr auslegen konnten, jeweils 2 Minuspunkte. Wird eine Linie erst nach dem Auslegen aller Steine im weiteren Spielverlauf geschlossen, so erhält dieser Spieler 20 Pluspunkte.

Die Spieler dürfen die Farbe des Linien frei wählen, es kann z.B. sein, daß ein Spieler erst eine grüne Linie bilden möchte, es sich im Spielverlauf jedoch durch die anderen Anleger die Chance bietet, einen blaue Linie schneller zu schließen.

Man darf seinen Mitspielern nicht die Farbe verraten, an der man "arbeitet". Durch geschicktes Anlegen sollten die Spieler auch verhindern, daß ein Mitspieler eine Linie schnell schließen kann. Beispiel : eine blaue Linie führt rechts herum und es werden nur noch 3 Steine benötigt, um diese Linie zu schließen. Ein Spieler lenkt nun durch das Anlegen einer Steinseite mit dem blauen Symbol "Pfeilspitze" (>) diese Linie nach links ab. Um diese blaue Linie nun noch vervollständigen zu können, werden wesentlich mehr Steine als 3 Steine benötigt.

Den Listen und Finten ist keine Grenze gesetzt, es ist alles erlaubt. Zeitliche Begrenzung : jeder Spieler hat nur max. 2 Minuten Zeit, einen Stein anzulegen.

Abrechnung : Es wird vorher vereinbart, nach wie vielen Runden das Spiel beendet ist. Die Punkte der Einzelrunden werden dann zusammengezählt, der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Weitere Spiele aus unserem Programm

* BACKGAMMON - vom Reisespiel bis zum Turnierkoffer * RUMMY * SUPERRUMMY für 2-6 Spieler *
* TRIDOM * MAH JONGG * EDELHOLZREISEKASSETTEN für SCHACH * MÜHLE * SOLITAIRE * BACKGAMMON *
* ZAXO * MIKADO * DOMINO *
* ERSATZSTEINE- und STÄNDER zu allen Spielen *

* Fordern Sie weitere Informationen an ! *



Spiele + Freizeitartikel GmbH
Postfach 460204 * 47232 Duisburg
Tel. +49-2151-40181 * Fax. +49-2151-404769
e-mail : weico-produkte@t-online.de
www.weico-produkte.de

