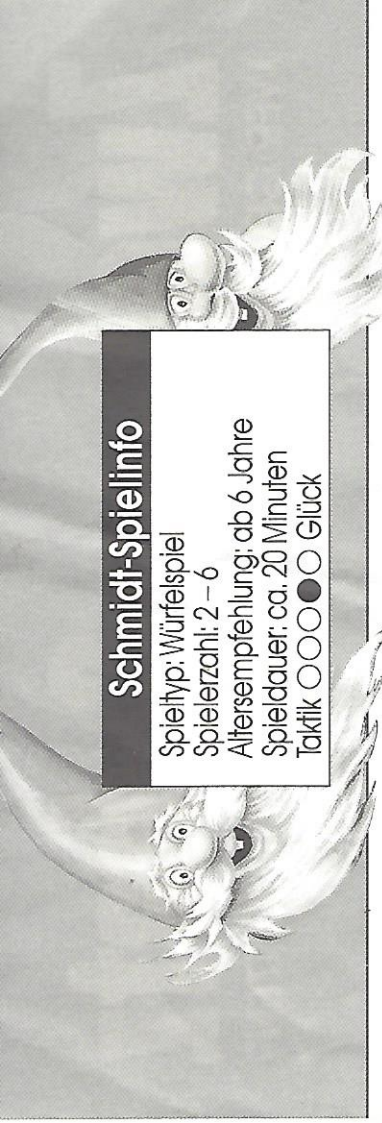


Zwergen-Schatz

WER GEWINNT DIE MEISTEN GOLDMÜNZEN?



Schmidt
Spiele



Schmidt-Spielinfo

Spieltyp: Würfelspiel

Spielerzahl: 2 – 6

Altersempfehlung: ab 6 Jahre

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Taktik ○○○●○ Glück

„Gut gewürfelt ist halb gewonnen“ – das ist das Motto in diesem schnellen und spannenden Lieblingsspiel aller Zwerge. Wer am Ende die meisten Goldmünzen gesammelt hat, ist Sieger.

Sind bereits alle Kreise einer Zahl belegt und wirft ein Spieler nun diese Zahl, darf er alle dort liegenden Goldmünzen an sich nehmen. Diese Münzen gehören für den Rest des Spiels ihm, sie werden nicht wieder auf dem Spielplan abgelegt.

Spielmaterial

1 Spielplan

2 Würfel

1 Töpfchen

100 Chips

Die gerade leereräumte Zahl wird im weiteren Spielverlauf wieder – wie gewohnt – mit Münzen aufgefüllt.

Würfelt ein Spieler eine „12“, darf er eine beliebige andere Zahl auswählen und dort einen Chip ablegen bzw. diese, sofern sie komplett belegt ist, abräumen.

Spielvorbereitung

Das Töpfchen wird in die Mitte des Spielplans (auf das Feld 7) gestellt und alle Chips werden hineingelegt.

Ein beliebiger Spieler beginnt, alle anderen folgen im Uhrzeigersinn.

Spielende

Das Spiel endet, wenn ein Spieler mindestens 20 Münzen sammeln konnte; dieser Spieler ist Sieger.

Spielverlauf

Kommt ein Spieler an die Reihe, wirft er beide Würfel. Er nimmt eine Goldmünze (= Chip) aus dem Töpfchen in der Mitte und legt sie auf einen leeren Kreis der gewürfelten Zahl.

Ein Spiel ist aber auch dann zu Ende, wenn keine Chips mehr im Töpfchen liegen; in diesem Fall gewinnt der Spieler, der bis dahin die meisten Münzen gesammelt hat.