

Spielanleitung: Halma für 2 Spieler

Exklusive Edition aus edlem Samena-Massivholz • spiele4us.de

Spieleranzahl: 2 Personen	Spieldauer: ca. 15–30 Minuten
Altersempfehlung: Ab 6 Jahren	Material: 1x Holzbrett, 30x Kugeln (15 pro Farbe)

1. Ziel des Spiels

Das Ziel von Halma ist es, taktisch klug und so schnell wie möglich alle eigenen 15 Spielkugeln aus dem eigenen Startdreieck (dem „Hof“) vollständig in das genau gegenüberliegende Dreieck des Mitspielers zu bewegen. Wer zuerst all seine Kugeln im feindlichen Hof platziert hat, gewinnt das Spiel.

2. Spielvorbereitung

- Das edle Holzbrett wird zwischen die beiden Spieler gelegt.
- Jeder Spieler wählt eine Farbe und erhält exakt 15 Spielkugeln (helles oder dunkles Holz).
- Die Kugeln werden in den 15 Mulden des jeweils vor dem Spieler liegenden Dreiecks aufgestellt.
- Die Spieler einigen sich, wer beginnt (z. B. der jüngste Spieler). Danach wird abwechselnd gezogen.

3. Zugregeln & Bewegung

Pro Spielzug darf genau eine Kugel bewegt werden. Hierbei gibt es zwei verschiedene Zugarten:

A) Der einfache Schritt (Schrittzug): Eine Kugel wird in eine direkt angrenzende, freie Mulde bewegt (vorwärts, rückwärts, seitwärts oder diagonal). Nach einem Einzelschritt ist der Zug sofort beendet.

B) Der Sprung (Sprungzug): Befindet sich in einer direkt angrenzenden Mulde eine andere Kugel (egal ob die eigene oder eine gegnerische) und ist die Mulde direkt dahinter in gerader Linie frei, darf diese Kugel **übersprungen** werden.

Mehrfachsprünge (Sprungsketten): Das Besondere an Halma! Landet eine Kugel nach einem Sprung erneut neben einer Kugel, hinter der eine Mulde frei ist, darf im selben Zug sofort weitergesprungen werden. Auf diese Weise lassen sich mit vorausschauender Planung enorme Distanzen über das gesamte Brett in nur einem einzigen Zug zurücklegen. Mehrfachsprünge sind vollkommen freiwillig und können jederzeit abgebrochen werden. Übersprungene Kugeln verbleiben auf dem Brett und werden nicht weggenommen.

4. Spielende

Das Spiel endet augenblicklich, sobald ein Spieler seine letzte Kugel in das gegenüberliegende Ziel-Dreieck gezogen hat. Dieser Spieler ist der Gewinner.

5. Strategische Tipps für Gewinner

- **Brücken bauen:** Ziehen Sie Ihre Kugeln nicht einzeln vor. Bilden Sie stattdessen lose Ketten („Brücken“), über die Ihre nachfolgenden Kugeln mithilfe von Mehrfachsprüngen schnell nach vorne eilen können.
- **Wege blockieren:** Nutzen Sie Ihre Kugeln, um die Sprungwege des Gegners geschickt zu blockieren oder ihm den Einzug in Ihren ehemaligen Hof zu erschweren.
- **Keine Nachzügler vergessen:** Achten Sie darauf, keine einzelnen Kugeln in Ihrem Startbereich zurückzulassen, da diese ohne die Hilfe anderer Kugeln nur mühsam Schritt für Schritt vorwärtskommen.